



Mosquito DJ08469

Počet hráčů: 2 – 4 hráči od 4 let.

Obsah: 48 karet (16 komárů, 16 včel, 16 jablek), 7 figurek (4 včely, 1 komár, 1 květina, 1 jablko), 25 žetonů berušek.

Cíl hry: získat nejvíce žetonů berušek.

Pravidla:

Rozdejte všechny karty mezi hráče. Každý hráč si své karty položí do balíčku před sebe, obrázky dolů. Nesmí se však na své karty podívat. Doprstřed stolu položte figurky květiny, komára a jablka. Každý hráč dostane jednu figurku včelky, kterou si umístí vedle sebe tak, aby na ni dosáhl rukou, a jeden žeton berušky. Všichni hráči naráz, v jednom okamžiku, otočí vrchní kartu ze své hromádky.

1 – Pokud dva nebo více hráčů otočí kartu komára, musí tito hráči (jen tito hráči) rukou „chňapnout“ po figurce komára.

2 - Pokud dva nebo více hráčů otočí kartu včely, musí tito hráči (jen tito hráči) položit svou figurku včelky na květinu.

3 - Pokud dva nebo více hráčů otočí kartu jablka, všichni hráči se snaží vzít figurku jablka.

4 – Pokud žádné otočené karty nejsou stejné, nenásleduje žádná akce.

Nejrychlejší hráč obdrží žeton berušky.

Hráč, který se spletl a provedl špatnou akci, vrací jeden žeton (pokud nějaký má).

Hráči při hře mohou používat pouze jednu ruku, a to tu, kterou otáčejí karty. Karty, které již byly ve hře použity (otočeny), vyřadte ze hry. Hráči pokračují otočením další karty. Hra končí ve chvíli, kdy hráčům dojdou karty v otáčecím balíčku. Hráči si poté spočítají své žetony.

Pozn.: Hrají-li čtyři hráči, může nastat situace, kdy bude třeba udělat dvě akce, například jsou-li otočeni dva komáři a dvě včely nebo dvě jablka a dvě včely, atp. Akce se tedy týká všech hráčů. Vítězný žeton berušky dostanou jen dva nejrychlejší hráči.