

DJ08561 Bzzz! Kdo se přestěhoval?

Věk: od 2,5 do 5 let | **Počet hráčů:** 2–4 hráči | **Délka hry:** 10 min.

Cíl hry: Získejte 5 karet s hmyzem.



Příprava hry:

Rozložte 15 květin doprostřed stolu. Náhodně umístěte 6 figurek hmyzu na 6 různých květin. Zamíchejte 24 karet a položte je lícem dolů doprostřed.

Průběh hry:

Hra se hraje na několik kol. V každém kole:

- Jeden hráč se stane „opylovačem“

Pozn.: V první hře začíná jako opylovač nejstarší hráč.

- Ostatní hráči jsou „průzkumníci“.



Průběh kola:

1. Průzkumník nebo průzkumníci si prohlédnou a zapamatují polohu hmyzu na květinách a potom se otočí zády.
2. Opylovač si vezme jednu kartu a přesune hmyz zobrazený na kartě na jinou květinu.
3. Po přesunutí zvolá: „Jedna, dvě, tři, otočte se!“
4. Průzkumníci se nyní mohou otočit. Musí uhodnout, který hmyz byl přesunut.
5. Jakmile si hráč myslí, že zná správnou odpověď, řekne „bzzz“ a poté pošeptá opylovači název přesunutého hmyzu (tak, aby ho ostatní průzkumníci neslyšeli).

Pozn.: Pokud zvolá „bzzz“ více průzkumníků současně, postupně šeptají opylovači své odpovědi.

- Pokud je odpověď správná, průzkumník nebo průzkumníci získají kartu s hmyzem, kterou vytáhl opylovač (pokud je více vítězů, další vítěz si vezme vrchní kartu s hmyzem z dobíracího balíčku).
- Pokud není odpověď správná, odpovídá další hráč, který řekl „bzzz“. Pokud jsou všechny odpovědi nesprávné, karta s hmyzem se položí dospod dobíracího balíčku.

Poté začíná nové kolo hry. Opylovačem se stává další hráč ve směru hodinových ručiček.

Kdo vyhrává? Vyhrává první hráč, který získá 5 karet s hmyzem!

Pro starší děti: Chcete-li zvýšit obtížnost hry, mohou hráči přesunout 2 druhy hmyzu, a tedy si vzít 2 karty. Pokud je odpověď správná, průzkumník získá 2 karty s hmyzem. Pokud odpověď není správná, nebo je neúplná, průzkumník nezíská žádnou kartu.

Pro nejmenší: Pro mladší průzkumníky a opylovače lze počet druhů květin a hmyzu ve hře snížit.

