

DJ05066 Souboj superhrdinů – karetní hra

Věk: od 6 let

Počet hráčů: 2–6 hráčů

Obsah hry: 6 karet se superhrdinou, 30 karet superschopností, 1 žeton začínajícího hráče.

Cíl hry: Staňte se nejsilnějším superhrdinou a získejte největší počet bodů superschopností.

Příprava hry:

Zamíchejte 6 karet superhrdinů a vyložte je do jedné řady doprostřed stolu.

Poté zamíchejte karty superschopností. Pod každého superhrdinu položte jednu kartu superschopnosti číselnou stranou nahoru.

Zbylé karty vytvoří dobírací balíček, který je položený lícem dolů vedle řady superhrdinů.



Nejmladší hráč si vezme žeton začínajícího hráče a zahájí hru. Hra dále pokračuje ve směru hodinových ručiček.



Superhrdinové

Ve hře vystupují čtyři hrdinové: **Blaze**, **Nova**, **Rexon** a **Lira**.



Každá karta superhrdiny je oboustranná a na každé straně je zobrazen jiný hrdina. Každý hrdina se tedy ve hře vyskytuje celkem třikrát.

Při pohledu na vyložené karty lze někdy odhadnout, který superhrdina se skrývá na druhé straně, ale pozor: vašimi nejlepšími spojenci budou dobrá paměť a trocha štěstí!

Průběh hry:

Hráč, který je na řadě, si vybere jednu kartu superhrdiny, nahlas oznámí jméno hrdiny, o kterém si myslí, že je na **druhé straně karty**, a **poté** kartu otočí, aby si svůj tip ověřil.

Při hádání musí hráči využívat informace z viditelných karet, které leží před nimi a svou paměť, pokud byly některé karty již dříve otočeny.

Správná odpověď: hráč získá kartu superschopnosti položenou pod vybraným superhrdinou a položí si ji před sebe.



Chybná odpověď: hráč vezme kartu superschopnosti patřící k danému superhrdinovi, a buď ji přesune pod jiného superhrdinu nebo pod superhrdinu, pod kterým už neleží žádná karta, protože ji již někdo získal.



Je tedy možné, že pod jedním superhrdinou bude ležet několik karet superschopností. Pokud hráč zvolí superhrdinu, pod kterým leží více karet superschopností, a tipuje špatně, přesunou se všechny tyto karty podle výše uvedených pravidel.

Poté je na řadě další hráč a hra pokračuje, dokud nejsou rozebrány všechny karty superschopností, které jsou vyložené na stole. Jakmile hráči získají všech šest aktuálně vyložených karet superschopností, kolo končí.

Rexonova speciální schopnost

Pokud hráč tipuje, že na zadní straně je Rexon a **jeho odpověď je správná, získá kartu superschopnosti a okamžitě hraje znovu.**

Pokud je však **jeho tip chybný, jeho tah končí a kartu superschopnosti přesune pod jiného superhrdinu.**

Nové kolo:

Znovu zamíchejte všech 6 karet superhrdinů a vyložte je do řady.

Rozdejte 6 nových karet superschopností a položte jednu pod každého superhrdinu.

Žeton začínajícího hráče předejte dalšímu hráči a poté začíná nové kolo.

Konec hry:

Hra končí, jakmile jsou získány všechny karty superschopností.

Každý hráč si sečte body na svých kartách superschopností.

Hráč, který má nejvíce bodů se stává nejmocnějším superhrdinou a vítězí!

Autor hry: Jean-Jacques Derghazarian

Ilustrace: Ben Newman

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové