

KIWI_KW26011 Ninja kombo

Věk: od 6 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 15 minut

Velmistr dnes ve škole ninjů podrobí své žáky zkoušce tím, že je naučí dvě tajné kombinace: „**Hadí kombinaci**“ a „**Býčí kombinaci**“. Aby je hráči zvládli, musí seřadit 4 ninjy stejné barvy nebo 4 symboly stejného tvaru. Který žák prokáže své mistrovství a provede nejvíce kombinací?

Cíl hry: Na konci hry získat co nejvíce bodů.

Příprava hry:

1. Zamíchejte všechny karty ninjů a rozdejte každému hráči 2 karty. Hráči je položí lícem nahoru jednu vedle druhé před sebe: tyto karty tvoří začátek jejich **tréninkové oblasti**.
2. Zamíchejte zbývající karty ninjů společně se speciálními kartami a vytvořte z nich dobírací balíček položený lícem dolů doprostřed stolu. Otočte 3 vrchní karty a položte je vedle sebe před balíček.
3. Žetony vítězných bodů položte vedle dobíracího balíčku.



Průběh hry:

Začíná hráč, který si naposledy viděl ninju. Poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Tah hráče:

Aktivní hráč si vybere buď **1 speciální kartu** (viz Speciální karty) nebo **2 karty ninjů** ze 3 otočených karet uprostřed stolu. Poté umístí vybranou kartu nebo obě karty (pokud si vzal dvě, pokládá je jednu po druhé) obrázkem nahoru do své tréninkové oblasti tak, aby nová karta sousedila alespoň s jednou již vyloženou kartou.

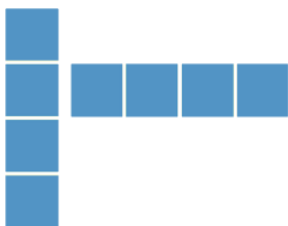
- Pokud během svého tahu **vytvoří kombinaci**, okamžitě odstraní z tréninkové oblasti všechny karty použité pro tuto kombinaci a **získá příslušný počet vítězných bodů** (viz Kombinace a Vítězné body). Ostatní karty zůstávají na svém místě, i když po odstranění vzniknou mezery. Poté tah hráče končí.
- Pozn.:** V jednom tahu lze vytvořit více kombinací, ale **každá karta** smí být použita pouze v **jedné kombinaci**.

- Pokud umístěním karet nevznikne žádná kombinace, tah hráče končí.

Poté se doplní otočené ninja karty tak, aby byly uprostřed stolu opět 3 otočené karty a pokračuje další hráč.

Kombinace

Hadí kombinace: Vzniká vytvořením přímé řady 4 sousedících karet vodorovně nebo svisle.



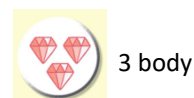
Býčí kombinace: Vzniká vytvořením čtverce 2x2 ze 4 sousedících karet.



Vítězné body

Za dokončení kombinace získává hráč vítězné body.

- **Barevná kombinace:** 4 karty ninjů stejné barvy = **1 bod**.
- **Kombinace podle tvaru:** 4 karty se symbolem stejného tvaru = **1 bod**.
- **Super kombinace:** 4 zcela stejné karty ninjů (stejný ninja a stejný symbol) = **3 body**.



3 body



1 bod

Speciální karty

Ve hře jsou dva typy speciálních karet, které usnadňují vytváření kombinací.

Protože jsou velmi silné, hráč, který si vezme speciální kartu, si ve svém tahu vybírá pouze tuto jedinou kartu.

“Super Ninja”: Tato karta je žolík a může nahradit jakoukoli kartu ninji.



“Kombinace 3 karet”: Tyto karty umožňují vytvořit Hadí kombinaci pouze ze 3 karet v řadě místo běžných 4.



Pozn.: Tyto speciální karty lze použít při vytváření kombinací podle tvaru symbolu, barevných kombinací a super kombinací.

Konec hry:

Hra okamžitě končí ve chvíli, kdy se vyčerpá dobírací balíček.

Každý hráč si spočítá své vítězné body.

Hráč s nejvyšším počtem bodů se stává **nejlepším ninjovským učněm dne a vítězí ve hře.**

V případě remízy vítězí hráč s nejmenším počtem karet otočených lícem nahoru ve své tréninkové oblasti. Pokud remíza přetrvává, vítězí více hráčů.

Autor hry: Flavien Dauphin

Ilustrace: Margo Renard