



KIWI_KW26010 Ještě jedno zvířátko!

Věk: od 4 let | Počet hráčů: 2–4 | Délka hry: 10 minut

Stádo zvířátek se klidně pase na louce. Který farmář bude nejzručnější a shromáždí na své farmě co nejvíce zvířat? Budete k tomu potřebovat odvalu a v každém kole musíte odhalit co nejvíce zvířat... a zároveň zůstat opatrní, protože pokud se odhalí dvě karty se stejným zvířetem, zvířata se vrátí na louku!

Obsah hry: 34 karet se stádem zvířat, 4 karty s farmou.

Cíl hry: Staňte se hráčem s největším počtem zvířat na své farmě.

Příprava hry:

1. Každý hráč si vybere kartu s farmou a položí si ji před sebe.
2. Zamíchejte karty se stádem a rozložte je obrázkem směrem dolů na hromádku doprostřed stolu: **tato hromádka tvoří stádo.**



Průběh hry:

Začíná hráč, který byl naposledy na farmě. Poté se hraje ve směru hodinových ručiček.

Tah hráče:

Na začátku každého tahu musí aktivní hráč **odhalit kartu stáda**: otočí kartu, **kteřá ještě nebyla otočena** (obrázkem dolů) a umístí ji nad svou kartu farmy. Poté se rozhodne, zda bude pokračovat, nebo skončí.

- **Pokud pokračuje**, vybere si další kartu stáda, buď obrázkem dolů, nebo již otočenou, a umístí ji nad svou kartu farmy.
 - Pokud hráč skončí se dvěma kartami se stejným zvířetem nad svou farmou (bez ohledu na množství)... **Smůla! Zvířata se začnou hádat!** Všechny karty nasbírané během tohoto tahu hráč vrátí do stáda obrázkem nahoru a jeho tah okamžitě končí.
 - Pokud hráč otočí jiné zvíře, než které již sebral: **Výborně!** Může se znovu rozhodnout, zda bude pokračovat (a zopakovat tento krok), nebo skončí.
- **Pokud skončí** (po 1, 2 nebo 3 kartách), zasune nasbírané karty pod svou kartu farmy. Každé zvíře bude mít na konci hry hodnotu 1 bodu.

Poté je na řadě další hráč.

Během jednoho tahu nemůže hráč sbírat karty se stejným zvířetem, bez ohledu na množství. Ve hře jsou 3 různá zvířata, takže není možné sebrat více než 3 karty. Pokud hráč nasbírá 3 karty se 3 různými zvířaty, musí ukončit svůj tah.



Karty s rozbitým plotem:



Ale ne, plot je rozbitý a zvířata utíkají!

Pokud aktivní hráč během svého tahu otočí kartu s rozbitým plotem, všechny otočené karty (ve stádu nebo nad jeho farmou) i karta s rozbitým plotem se odstraní ze hry.

Pokud v okamžiku otočení karty s rozbitým plotem nebyly otočeny žádné karty, žádná zvířata neutíkají: odstraní se pouze karta s rozbitým plotem.

Aktivní hráč začíná svůj tah znovu, aby hra mohla pokračovat.

Konec hry:

Hra končí:

- když ve stádu nezbývají žádné karty
- nebo
- když ve stádu zbývají pouze otočené karty.

Kartu farmy každého hráče vyskládejte nad sebe na levou stranu stolu.

Každý hráč pak seřadí všechna zvířata, která nasbíral, vedle své farmy tak, aby každá karta mírně překrývala tu předchozí.

Hráč s nejdelší řadou zvířat se stává vítězem: nasbíral nejvíce zvířat!



Autoři hry: Marie & Wilfried Fort, **Ilustrace:** Luke Ives

4bambini.cz – distributor hraček a dětského zboží

4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha