

DJ02200 Šoupaná se zvířátky

Věk: od 4 let

Obsah hry: 2 x 5 ilustrovaných puků, 1 oboustranná herní deska, 2 odnímatelné elastické gumičky k připevnění na zvolenou herní plochu, přepážka ve tvaru keře, látkový sáček.

Strana 1: Terč (tréninková nebo soutěžní hra)

Varianta pro jednoho hráče: Hráč trénuje míření. Stanoví si cílový počet bodů a snaží se ho dosáhnout tím, že gumičkou vystřeluje puky směrem k cílovým zónám na desce.

Soutěžní varianta: Hráči se dohodnou na počtu kol. V každém kole má každý hráč stejný počet puků. Na konci vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.



Strana 2: Pass Buisson (hra ve dvojici na rychlost)

Tato varianta hry se hraje ve **2 hráčích**.

Před začátkem hry se hráči dohodnou na podmínkách vítězství:

- Vítězí buď ten hráč, který jako první dostane **všech svých 5 puků** na stranu soupeře.
- Nebo vítězí hráč, který jako první dostane **všech 10 puků** na stranu soupeře.

Příprava:

Každý hráč umístí svých 5 puků stejné barvy na svou stranu herní plochy podle uspořádání na obrázku.

Průběh hry:

Hra začíná odpočítáváním („1, 2, 3“). Na signál „tři“ začnou oba hráči co nejrychleji vystřelovat své puky otvorem v křoví na soupeřovu stranu.

Pozor: Hráči mohou také posílat soupeřovy puky zpět na jeho stranu!

