

DJ00831 Záchránná mise – kostková hra

Věk: od 5 let | **Počet hráčů:** 2–4 hráči | **Délka hry:** 10–15 min.

Obsah hry: 18 karet zvířat, 18 karet požáru, 16 odměnových karet, 4 karty hráčů, 5 kostek.

Cíl hry: Zachraňte všechna zvířata nebo uhasťte požár veterinární kliniky.

Příprava hry: Každý hráč si vybere kartu hráče, za kterého chce hrát a položí ji před sebe.

Otočte **4 odměnové karty** obrázkem nahoru a položte je doprostřed stolu. Zbylé odměnové karty položte obrázkem dolů na hromádku.



Zamíchejte **18 karet požáru** a vytvořte z nich balíček obrázkem dolů. Poté 6 těchto karet otočte a rozložte je do řady.

To samé udělejte s **18 kartami zvířat**.

Průběh hry:

Hráči se ve hře střídají ve směru hodinových ručiček. Vyberte hráče, který bude začínat a hodí 5 kostkami.

Kostky musí být použity buď k záchraně zvířat, nebo k uhašení požáru.

Hráč může házet kostkami kolikrát chce, ale po každém hodu musí použít alespoň jednu kostku. Pokud není možné použít žádnou kostku, kolo hráče končí a na řadě je další hráč.

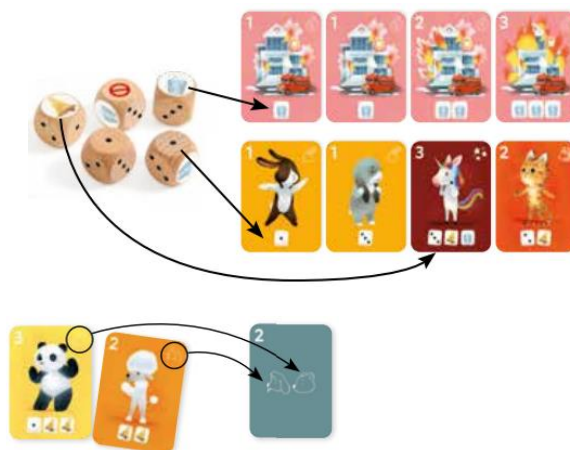
Kostky, na kterých padne symbol , nelze po zbytek kola použít.

Další hráč, který je na řadě, vyloží nové karty na prázdná místa, která zůstala z předchozího tahu.

Odměnové karty

Aby hráč mohl získat odměnovou kartu, musí splnit všechna její kritéria.

Příklad: Hráč musí nejprve získat kartu s medvědem a kartu se psem, aby mohl získat příslušnou odměnovou kartu:



Hráči mohou použít karty zvířat nasbírané v předchozích kolech k získání odměnových karet. V **každém kole** lze však získat pouze **jednu** kartu.

Každá karta zvířete může být použita k získání odměnové karty pouze jednou. Když hráč získá odměnovou kartu, musí ji položit na karty zvířat, díky kterým ji získal.

Pozn.: Uprostřed stolu musí být vždy 4 odměnové karty, dokud není balíček vyčerpán.

Konec hry:

Hra končí, jakmile jsou všechna zvířata zachráněna nebo když jsou všechny požáry uhašeny, tj. když je jedna ze dvou řad karet prázdná. Vítězí hráč, který získal nejvíce bodů.

Autor hry: Cédric Martinez