

DJ00830 Pirátský poklad – kostková hra

Věk: od 7 let | **Počet hráčů:** 2–6 hráčů | **Délka hry:** 10–15 min.

Obsah hry: 50 karet s úkolem, 6 karet s piráty, 6 karet s lodí, 5 kostek.

Cíl hry: Není nic lepšího než hra v kostky, při které si piráti rozdělí poklad! Zvítězíte tím, že nasbíráte 20 zlatých mincí, a to buď splněním úkolů, nebo sázkami na úspěch či neúspěch ostatních hráčů.

Příprava hry:

Kostky položte doprostřed stolu.

50 karet s úkoly zamíchejte a položte doprostřed stolu, úkolem směrem nahoru.

Každý hráč si vybere piráta a jeho loď. Karty si položí před sebe tak, aby byla vidět „nepoškozená“ strana pirátské karty (mapa pokladu není roztržená).



Průběh hry:

Hráči se ve hře střídají.

Tip: Pro ještě intenzivnější zážitek se můžete převléknout za piráty: klobouky, pásky přes oko a další doplňky jsou vítány!

Hráč, který nejlépe předvede pokřik „Yo-ho-ho!“ se stává **kapitánem** v 1. kole. Ostatní hráči jsou **námořníci**.

Průběh kola hry:

1. Kapitán si vezme do ruky kostky: dobrodružství může začít!

Hráč určený jako kapitán si vezme tolik kostek, kolik je uvedeno na kartě s úkolem, který je navrchu balíčku.

2. Námořníci, sázejte na vítězství svého kapitána?

Námořníci použijí své karty s lodí, aby vsadili – všichni současně – na úspěch nebo neúspěch kapitána.

- Strana karty s lodí plující s plnými plachtami – věříte v úspěch svého kapitána.
- Strana karty s potápějící se lodí – sázejte na neúspěch svého kapitána.



3. Kapitán přijímá výzvu: napětí na palubě!

Kapitán smí hodit kostkami maximálně třikrát, aby úkol splnil. Při prvním hodu se musí použít všechny kostky. Při dalších hodech si můžete vybrat, které kostky použijete.

Tip: Nejlepší je počítat hody nahlas, abyste si snadněji zapamatovali, kolik jich ještě zbývá.

4. Vyhrajte, nebo odejděte s prázdnýma rukama!

- Pokud kapitán úkol splnil, může si vzít 2 karty. Vezme si 2 vrchní karty z balíčku karet s úkoly a položí je před sebe, stranou se zlatými mincemi nahoru.
- Pokud kapitán úkol nesplnil, nedostane nic.
- Každý námořník, který správně vsadil na úspěch nebo neúspěch kapitána dostane 1 kartu z balíčku s úkoly a položí ji před sebe, stranou se zlatými mincemi nahoru.

Pokud kapitán úkol nesplnil a žádný z námořníků nevsadil správně, karta s úkolem se odloží stranou.

>>> Na řadě je další hráč nalevo od kapitána, bez ohledu na to, kdo kolo vyhrál nebo prohrál!



Mapa pokladu: váš poslední trumf!

Během hry můžete použít svou „karty s mapou pokladu“ pouze jednou. Otočte před sebou ležící kartu s pirátem tak, aby byla vidět roztržená mapa pokladu. Získáte tak jeden hod kostkou navíc.

Karty s úkoly

Čtverce na kartě s úkolem ukazují, kolik kostek musí kapitán použít a kombinaci kostek, kterou musí hodit.

Aby hráč splnil úkol, musí hodit kostkami kombinaci uvedenou na kartě. Může se jednat o konkrétní hodnoty nebo určité kombinace:

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

 **Nezapomeňte, že před hodem kostek** musíte odložit stranou tolik kostek, kolik je červených křížků na kartě s úkolem. Tyto kostky nelze pro aktuální úkol použít.

 **Kostka s papouškem:** papoušek na kostce je žolík, který lze použít pro libovolné políčko.

 **Čtverec s puntíky:** kostky musí mít požadované hodnoty.

 **Čtverec s papouškem:** pro každé z těchto políček musíte hodit papouška.

 **Čtverce stejné barvy:** kostky musí mít stejnou hodnotu.

 **Různě barevné čtverce:** kostky musí mít různé hodnoty.

 **Čtverce s otazníkem:** kostky mohou mít libovolnou hodnotu (stejnou nebo odlišnou od ostatních).

Příklad hry:

V tomto příkladě je možné vyhrát úkol několika kombinacemi kostek. Hráč musí použít pouze 4 kostky. Aby vyhrál úkol, musí hodit dvě kostky s hodnotou 1 a dvě další kostky se stejnými hodnotami. Hodnota barevných čtverců může být 1 nebo jiné číslo.



>>> Možné kombinace pro tento úkol:

- | | | | |
|--------------|---|--------------|---|
| 1. kombinace |  | 2. kombinace |  |
| 3. kombinace |  | 4. kombinace |  |

Konec hry:

Hra končí, jakmile má jeden hráč na svých kartách 20 nebo více zlatých mincí. Pirát s nejvyšším počtem zlatých mincí vítězí. V případě remízy vítězí více pirátů.