

DJ00827 Sologic – Detektiv

Věk: 6–99 let | **Počet hráčů:** 1 hráč

Obsah hry: 1 vyšetřovací deska, 20 karet s úkoly, 2 karty s nápovědou.

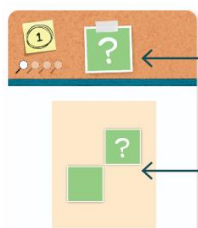
Cíl hry: Vyřešte každé vyšetřování odhalením zločinu, pachatele a jeho převleku.

Průběh hry:

- Položte vyšetřovací desku naplocho před sebe.
- Vyberte si jednu kartu s úkolem.

Úroveň obtížnosti roste od 1 do 4.

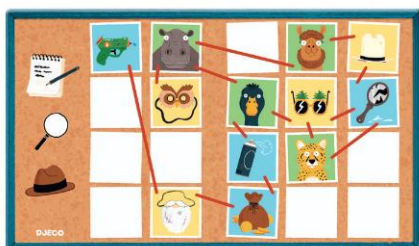
uvedeno zde



- V horní části karty s úkolem najdete prvek (nebo prvky), které je třeba odhalit — pachatele, zločin a/nebo převlek.
- Ve střední části karty s úkolem najdete umístění hledaného prvku (nebo prvků) na vyšetřovací desce.

VYŠETŘOVÁNÍ

Vyšetřovací deska



-  Pachatelé
-  Převleky
-  Zločiny

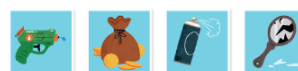
Karty s úkoly



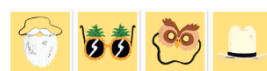
Rámečky se zeleným pozadím představují pachatele:



Na modrém pozadí jsou zločiny:

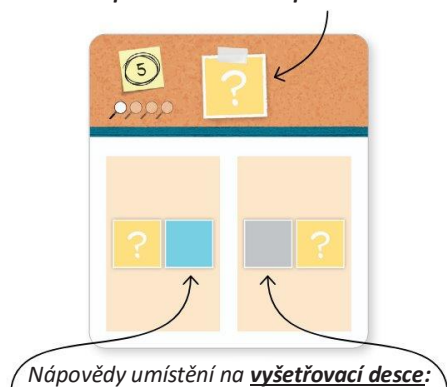


Na žlutém pozadí jsou převleky:



Hledaným prvkem může být: pachatel (zelený), zločin (modrý) a/nebo převlek (žlutý).

V tomto příkladu hledáme převlek.



Nápovědy umístění na **vyšetřovací desce**:

Hledaný převlek má hned napravo od sebe zločin...

...a hned nalevo od sebe buď pachatele, zločin nebo převlek. Tato sousední pozice tedy není prázdná. Protože je políčko šedé, neznáme kategorii prvku, který se nachází nalevo od hledaného.

**Poznámka:**

Prvky bez „?“ v části s nápovědami nemohou být součástí řešení.

Prvky s „?“ jsou vždy součástí řešení.

Nápovědy:

Na vyšetřovací desce je napravo od hledaného zločinu pachatel.



Na vyšetřovací desce se nalevo od hledaného zločinu nachází neznámý prvek (pachatel, zločin nebo převlek).



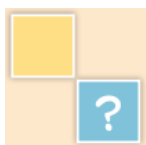
Políčko napravo od hledaného políčka je buď zločin (modrý), nebo převlek (žlutý).



Tento symbol označuje prázdné políčko nebo pozici mimo vyšetřovací desku, která se nachází napravo od hledaného políčka.



Na vyšetřovací desce se vpravo nahoře od hledaného převleku nachází neznámý prvek.



Na vyšetřovací desce se vlevo nahoře od hledaného zločinu nachází převlek.



Nevíme, zda hledáme pachatele, zločin nebo převlek.

Doplňující nápovědy:

Symbol  znamená, že tato dvě políčka jsou propojena, bez ohledu na směr nebo vzdálenost mezi nimi.

Symbol  znamená, že toto políčko má přesně 1 propojení. Číslo udává počet propojení.



Nápovědy si můžete prohlížet z různých stran!

Pro každý úkol existuje jen jedno řešení!

Řešení naleznete na konci přiloženého návodu v balení hry.