

BS_GA374 Klasické hry 3 v 1

Věk: Od 6 let

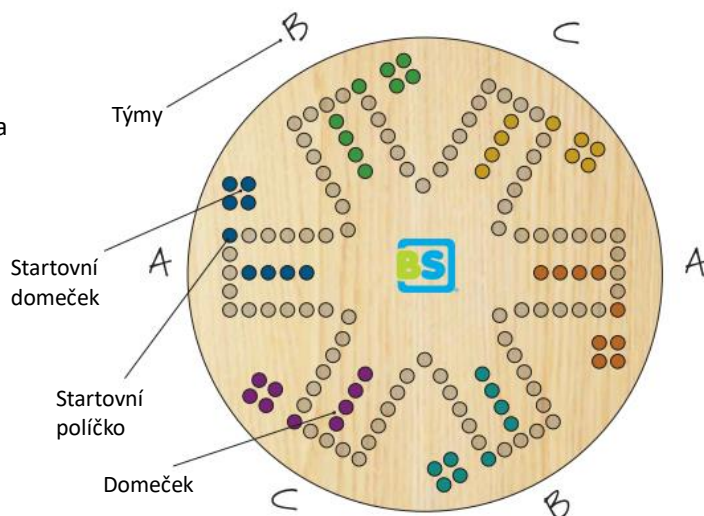
Počet hráčů: 2–6 hráčů

Obsah hry: 24 figurek, 2 kostky, 2 balíčky karet, 1 herní deska

ČLOVĚČE, NEZLOB SE – karetní verze

Příprava hry:

1. Každý hráč si vybere figurku, se kterými bude hrát.
2. Pokud hrajete ve 4 nebo 6 hráčích, můžete hrát v týmech. Pokud hrajete ve 2, 3 nebo 4 hráčích, hrajete samostatně. Pokud hrajete v týmech, posadte se diagonálně naproti vašim spoluhráčům v týmu.
3. Na každého hráče připadá jedna sada hracích karet (2 až 10, spodek, královna, král a eso). Barva karet není důležitá. Při čtyřech hráčích použijte celý balíček karet, a při šesti hráčích použijte jednu a půl balíčku karet. Žolíky se ve hře nebudou používat.
4. Každý hráč si vytáhne jednu kartu. Hráč, který vytáhl nejvyšší kartu, bude rozdávát karty. Tento hráč zamíchá karty a dá v prvním kole každému hráči 5 karet. Ve druhém a třetím kole dostane každý hráč 4 karty. Po třech kolech rozdává karty další hráč (ve směru hodinových ručiček).



Průběh hry:

Hráč nalevo od hráče, který rozdával karty, odloží jednu kartu doprostřed herní desky a provede odpovídající akci (viz akce karet).

Akce karet

Eso: Posuňte figurku ze startovního domečku na startovní políčko NEBO posuňte svou figurku o 1 políčko dopředu.

Král: Posuňte figurku ze startovního domečku na startovní políčko.

Královna: Posuňte figurku o 12 políček dopředu.

Spodek: Vyměňte si pozici své figurky s figurkou jiného hráče. Není povoleno vyměnit si pozici s figurkou jiného hráče, která se nachází na startovním políčku nebo v domečku.

Sedmička: Posuňte jednu nebo dvě figurky o sedm políček dopředu. Můžete pohyb rozdělit (ale nemusíte), např. posunout jednu figurku o 3 políčka dopředu a druhou figurku o 4 políčka dopředu.

Čtyřka: Posuňte svou figurku o 4 políčka zpět. Se svou figurkou se nemůžete vrátit do svého startovního domečku. Můžete se vrátit zpět přes své vlastní startovní políčko, takže se ocitnete v blízkosti svého domečku.

Všechny ostatní karty: Posuňte figurku dopředu o počet políček odpovídající číslu na kartě.

Pohyb figurek

- Pokud figurka dojde na políčko, kde se nachází jiná figurka, první figurka je vyhozena, a to i v případě, že patří obě figurky stejnému hráči.
- Figurka na startovním políčku blokuje ostatní figurky. Tuto figurku není možné předběhnout, vyměnit nebo vyhodit.
- Figurky v domečku nelze předběhnout ani posunout zpět. Je důležité, abyste hned umístili figurky na správné políčko v domečku.

Karty

- Můžete se rozhodnout, v jakém pořadí budete karty odkládat.
- Pokud můžete vyložit kartu, musíte to udělat, a to i v případě, že vyhodíte svou figurku nebo figurku vašeho spoluhráče.
- Pokud nemůžete vyložit kartu, položte všechny vaše karty doprostřed herní desky a čekejte do dalšího kola.
- Pokud stojíte před domečkem a musíte ho přejít, protože nemáte jiné karty, musíte hrát další kolo.

Týmy

- Pokud hrajete v týmech, musíte nejprve dovést do domečku vaše vlastní figurky. Poté můžete použít své karty, abyste podpořili figurky vašich týmových spoluhráčů.

- S vaším týmovým spoluhráčem nemůžete diskutovat o tom, jakou kartu zahrát. Pokud to uděláte, musí se vaše přední figurka vrátit na startovní políčko. Pokud to není možné, musí se na startovní políčko vrátit přední figurka vašeho spoluhráče.
- Vítězí tým, který má jako první všechny své figurky v domečku.
- Pokud použijete sedmičku k tomu, abyste dostali vaši poslední figurku do domečku, zbývající kroky můžete učinit s figurkou vašeho týmového spoluhráče.

HUSA

Průběh hry:

- Hodte dvěma kostkami a posuňte se o tolik políček, kolik padlo na kostkách.
- Pokud dojdete na políčko s husou, můžete zopakovat počet kroků, který jste hodili.
- Pokud na konci hodíte větší číslo a překročíte políčko 63, musíte jít o zbývající počet kroků zpět. Pokud dojdete na políčko s husou, musíte jít znovu zpět o tolik kroků, kolik jste hodili.
- Pokud při prvním hodu hodíte 4 a 5, můžete se okamžitě přesunout na políčko 53. Pokud hodíte 6 a 3, můžete jít na políčko 26.
- Můžete také hrát tak, že smíte opustit políčka 31 a 52, pokud jste nebyli po třech kolech propuštěni.



Husy – 5, 9, 14, 18, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59

Pokud dojdete na políčko s husou, můžete zopakovat počet kroků ještě jednou. Např. pokud jste hodili kostkou 4 a došli na políčko s husou, můžete se posunout o další 4 políčka dopředu.



Letící husa – 6

Můžete letět na políčko 12.



Hnízdo – 19

Odpocíňte si, vynechte jedno kolo.



Studna – 31

Spadli jste do studny. Počkejte na někoho, kdo dojde na toto políčko. Hráč, který byl ve studni první, může pokračovat ve hře.



Objížďka – 42

Ztratili jste se! Vraťte se na políčko č.37.



Klec – 52

Chytli vás. Počkejte na někoho, kdo dojde na toto políčko. Hráč, který byl v kleci první, může pokračovat ve hře.



Husí polévka – 58

Uvařili z vás polévku – vraťte se na start.



Cíl! – 63

Hráč, který jako první dojde do cíle, vítězí!