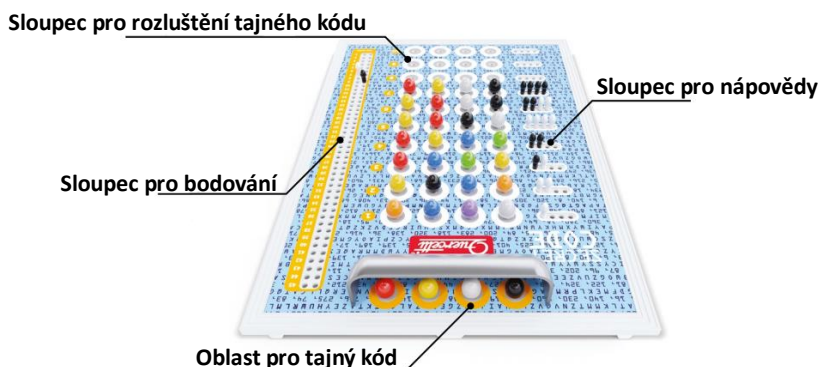


QUE_01001 Secret Code – Logik

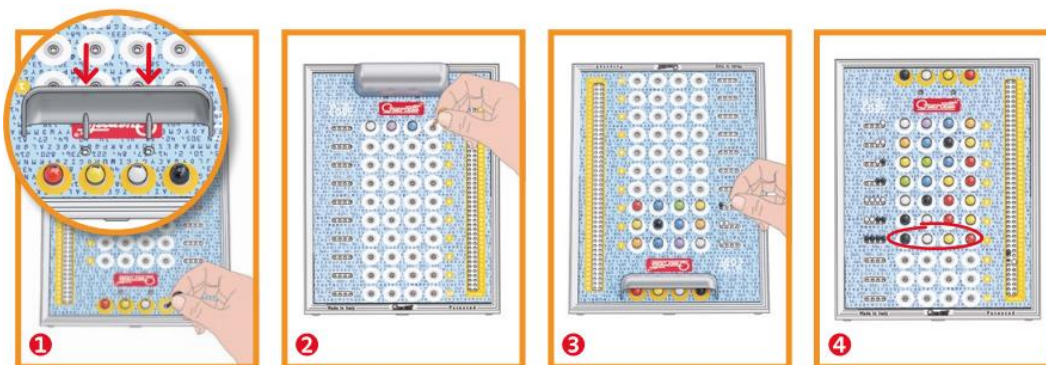
Věk: od 7 let | **Počet hráčů:** 2 hráči | **Délka hry:** cca 15 minut

Obsah hry: 1 perforovaná herní deska, 1 karta pro začátečníky (světle modrá), 1 karta pro pokročilé (tmavě modrá), 2 zásobníky na kolíčky, 80 černých a bílých kolíčků, 280 barevných kolíčků, 1 kryt.



Průběh hry:

Nejprve umístěte ilustrovanou kartu na perforovanou herní desku. Začátečníkům se doporučuje začít se světle modrou kartou, kde budou hádat kód složený ze 4 barev.



1. **Tvůrce kódu** vytvoří **kód** složený z řady barevných kolíčků, vybírá přitom z 8 dostupných barev. Každá barva může být v kódu použita vícekrát. Tvůrce kódu vloží kód do samostatné oblasti v horní části desky (oranžová pro kód se 4 kolíky, zelená pro kód s 5 kolíky), aniž by ho soupeř viděl, a okamžitě jej zakryje šedým plastovým krytem.

2. **Hádající hráč** se pokouší uhodnout tajný kód tak, že nejprve umístí barevné kolíčky do prvního řádku.

3. **Tvůrce kódu** poskytne zpětnou vazbu tak, že vkládá bílé nebo černé kolíčky do sloupce pro nápovědy vedle řady, do které hádající vložil barevné kolíčky:

- Jeden **bílý kolíček** za každou **správnou barvu na nesprávném místě**.
- Jeden **černý kolíček** za každou **správnou barvu na správném místě**.

Aby to nebylo pro **hádajícího** příliš snadné, mohou být kolíčky s nápovědou umístěny do libovolného otvoru ve sloupci pro nápovědy.

4. **Hádající hráč** se snaží hádat a sleduje přitom nápovědy, dokud neodhalí správnou barevnou kombinaci. Jakmile **tvůrce kódu** vloží 4 černé kolíčky do oblasti nápovědy, znamená to, že kód je správný. V tomto okamžiku si hráči vymění role a hra pokračuje. Hádající se stává tvůrcem kódu a naopak.

Bodování:

K zaznamenávání bodů se používá sloupec s čísly na pravé straně karty.

Jeden hráč používá bílé kolíčky a druhý černé kolíčky. Tvůrce kódu získává 1 bod za každý řádek, který hádající použil k odhalení kódu. Čím méně pokusů bylo potřeba k odhalení kódu, tím méně bodů získává soupeř.