

FOREST FiRST



3+



5 min



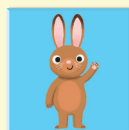
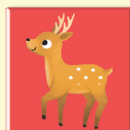
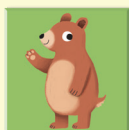
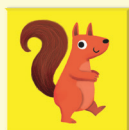
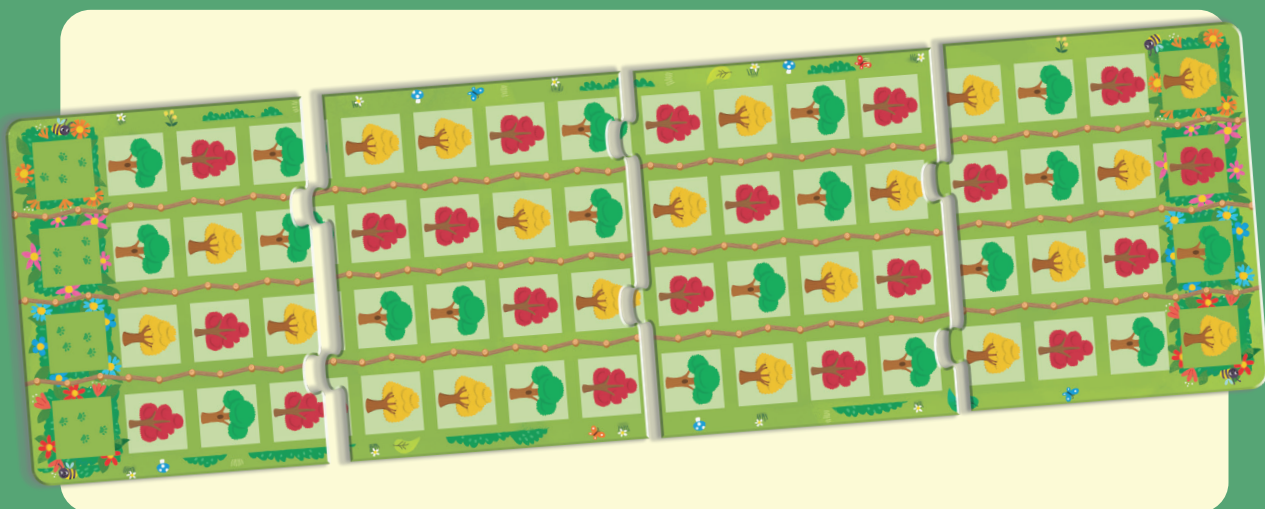
2 - 4



Kate Daubney
Marie & Wilfried Fort



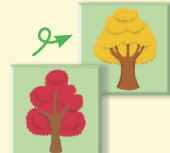
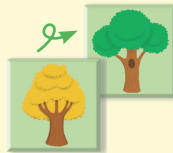
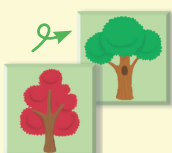
CONTENU - CONTENTS - INHALT CONTENIDO - CONTENUTO - INHOUD - OBSAH



x1



x9



x21



3+



5 min



2 - 4



Podzim přinesl do lesa krásné barvy, a to je ideální čas na závod! Malá zvířátka se různou rychlostí přesouvají ze stromu na strom! Všichni tito malí tvorové jsou však také velmi nenasytí a při sebemenším pokušení si dávají přestávku na svačinu, čím se závod zpomalí.

Cíl hry:

Přeběhněte les jako první a vyhraďte závod.

Příprava hry:

Před první hrou oddělte **karty zvířátek**, **žetony pohybu** a **jídla**.
Sestavte také herní figurky.

1. Sestavte herní desku a umístěte ji doprostřed stolu.
2. Všechny žetony „pohybu“ a „jídla“ vložte do sáčku a zamíchejte je.
3. Každý hráč si vybere kartu zvířátka a položí ji před sebe. Poté si vezme odpovídající figurku a umístí ji na jedno ze startovních políček květinové louky.



Průběh hry:

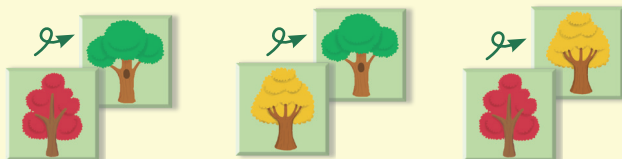
Začíná nejmladší hráč a poté hra pokračuje ve směru hodinových ručiček. Hra končí ve chvíli, kdy se jedno ze zvířátek dostane ke stromu uprostřed květinové louky na druhém konci lesa.

Tah ve hře :

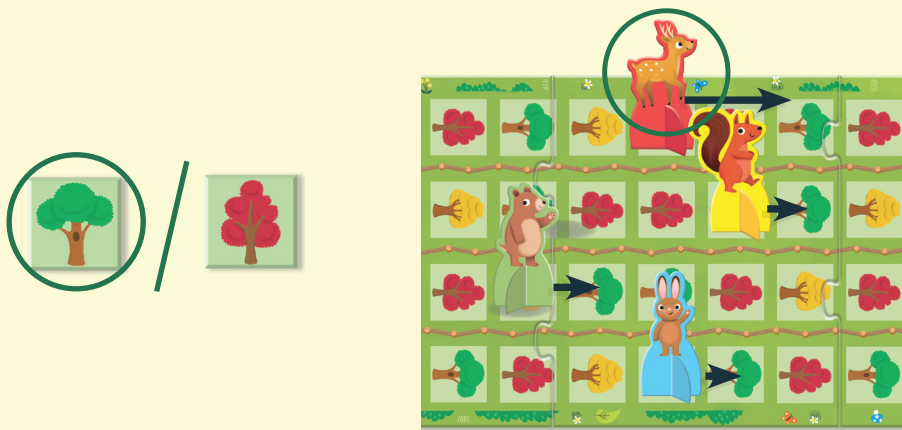
Hráč, který je na řadě, si ze sáčku vytáhne jeden žeton. Získá tak buď **žeton pohybu** nebo **žeton s jídlem**.

• Žetony „pohybu“

Žetony pohybu jsou oboustranné a každá strana nabízí jeden možný pohyb.



Hráč si vybere jednu ze stran **žetonu pohybu**, který vytáhl a přesune figurky všech hráčů na další políčko stromu odpovídající zvolené straně. Přesuny se vždy provádějí na cestě každého z hráčů.



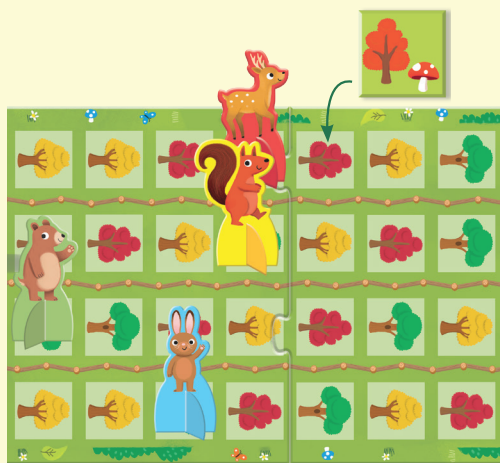
Poznámka: Čím blíže je figurka k cíli, tím méně stromů před ní zůstává. Pokud se před figurkou nenachází žádný strom v barvě zvolené strany žetonu, figurka zůstává na místě.

Jakmile jsou použity všechny **žetony pohybu**, nevracejí se zpět do pytlíku, ale jsou vyřazeny ze hry.

• Žetony „jídla“



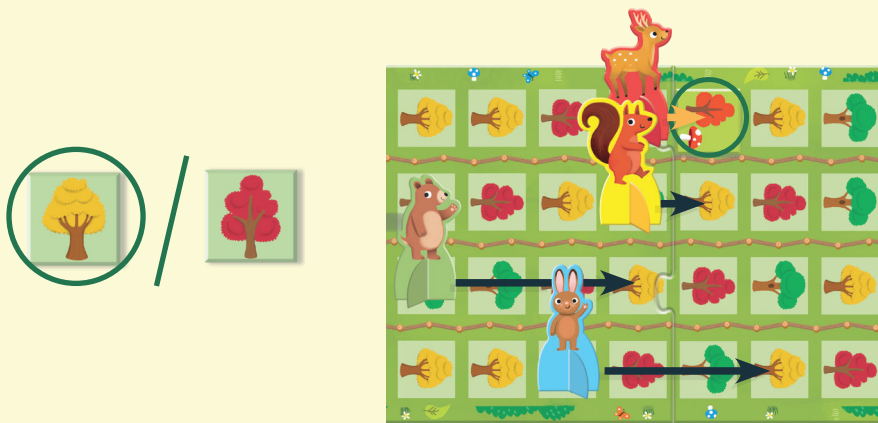
Pokud si hráč vytáhne **žeton s jídlem**, vybere si jednu z cest soupeře a žeton umístí před jeho zvířátko na políčko se stromem stejné barvy.



Poznámka: Pokud hráč nemůže umístit vybraný **žeton s jídlem**, protože na zbývajících políčkách cesty jeho soupeřů nejsou žádné stromy této barvy, žeton se nevrací zpět do sáčku, ale je odstraněn ze hry. Hráčův tah končí.

Žetony s jídlem slouží ke zpomalení zvířat ostatních hráčů.

V případě, že některému z hráčů stojí v cestě žeton s jídlem, musí se při přesunu zastavit na políčku, které je před políčkem, na kterém leží **žeton s jídlem**. Žeton s jídlem odstraní z hrací desky a umístí na kartu svého zvířátka.



Tah hráče končí po provedení akce žetonu pohybu či jídla. Na řadě je další hráč, který si vytáhne dílek ze sáčku.



Konec hry:

Jakmile jedno ze zvířátek doběhne na poslední políčko se stromem na rozkvetlé louce, okamžitě vyhrává hru.

Pokud na konci závodu **dojde k remíze**, o výsledku rozhodnou **dítky s jídlem**, které si hráči během hry položili na své karty se zvířátkem. Vyhrává hráč, který nasbíral nejvíce jídla.

Pokud remíza přetrvává, vítězí všichni hráči.



Autoři hry: Marie & Wilfried Fort

Ilustrace: Kate Daubney

Poděkování:

Kiwizou děkuje mladým testerům: Émile a jejímu tátovi, přátelům, Sofii a její rodině, třídám ve škole Saint-Exupéry de Bois-Colombes.

FOREST FIRST

KW25005



5, Bd Edgar Quinet
92700 Colombes
France
www.kiwizou.com

Distributor pro ČR:
4bambini, s.r.o.
Václavkova 22
160 00 Praha 6

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts.
Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza.
Piccole parti. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar.
Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.
Upozornění. Obsahuje malé části.



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION

OU



MAGASIN

OU



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr