

KIWI_KW25008 Hrad pro královnu

Věk: od 5 let | **Počet hráčů:** 2–4 | **Délka hry:** 15 minut

Byla jednou jedna krásná a milá královna, která si spokojeně žila na nádherném hradě se třemi barevnými věžemi. Po hrozném útoku ze sousedního království se však její hrad proměnil v trosky. Královna Lola povolala ty nejlepší stavitele v království, aby znovu postavili její tři milované věže. A těm nejlepším slíbila, že je odmění zlatem!

Obsah hry: herní deska, 24 dílů ruin, 24 oboustranných žetonů schodiště (neutrální/barevná), 32 zlatých mincí.

Cíl hry: Získat co nejvíce zlatých mincí.

Příprava hry:

1. Položte herní desku na dno krabice a umístěte ji doprostřed stolu.
2. Rozložte 24 žetonů schodiště barevnou stranou dolů na vyznačená místa na herní desce.
3. Zlaté mince a ruiny položte tak, aby na ně všichni hráči dosáhli.



Průběh hry:

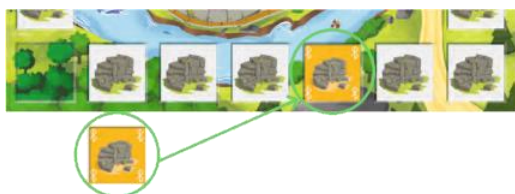
Začíná nejmladší hráč a hra pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Tah hráče:

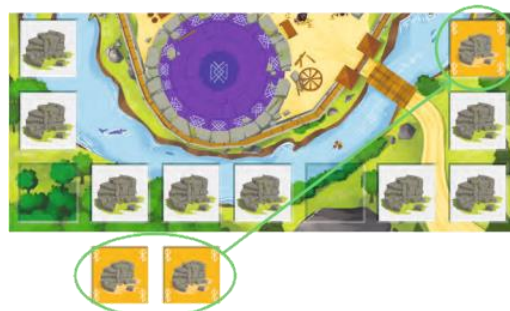
1/ Hráč si vybere žeton schodiště a otočí jej. Podívá se na barvu schodiště (která odpovídá jedné ze tří věží, které mají být postaveny) a položí si ho před sebe.



Poté otočí druhý žeton schodiště. Pokud má toto schodiště stejnou barvu jako první, vezme si ho a položí před sebe.



Hráč pokračuje a otočí třetí žeton schodiště, který si vezme a položí před sebe, pokud má stále stejnou barvu jako předchozí...



A takto pokračuje, dokud neotočí žeton schodiště v jiné barvě (s výjimkou vícebarevných schodišť).



2/ Žeton s jinou barvou schodiště vrátí zpět na své místo barevnou stranou dolů.



Vícebarevné žetony schodiště

Jedná se o žolíky, které nahrazují jakoukoliv jinou barvu.

- Když hráč jako první otočí vícebarevný žeton schodiště, získá barvu dalšího barevného žetonu schodiště, který otočí.
- Pokud hráč otočí vícebarevný žeton schodiště poté, co již otočil barevný žeton schodiště, získá barvu tohoto dříve otočeného žetonu. Položí si ho před sebe a otočí nový žeton.

3/ Hráč zkontroluje žetony schodiště, které získal a za každou zlatou minci na svých žetonech schodiště získá jednu zlatou minci.

Poznámka: Tyto zlaté mince hráči zůstávají napořád.



4/ Hráč si poté vezme tolik ruin, kolik žetonů schodiště nasbíral.



5/ Nyní se pokusí postavit část hradu.

Všechny prvky, které získal, pokládá na základnu v barvě svých žetonů schodiště, a dodrží přitom následující pořadí: **1 ruina, poté 1 schodiště.**



- Pokud se hráči podaří postavit všechny své prvky, aniž by cokoli spadlo: **Výborně!** Získává tolik zlatých mincí, kolik ruin umístil na herní desku.
- Pokud hráči kdykoli během svého tahu spadne jeden nebo více prvků (ruin a/nebo schodiště): **Prohrává!** Spadlé prvky (ruiny nebo schodiště) se odstraní ze hry a v tomto tahu hráč nic nezíská (kromě případných zlatých mincí z kroku 3). Nyní je na řadě další hráč.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy už nejsou k dispozici žádné žetony schodiště.

Vítězem se stává hráč s největším počtem zlatých mincí.

Autoři hry: Marie & Wilfried Fort

Ilustrace: Florent Bégu

Upozornění: Hra obsahuje malé dílky.

4bambini.cz – 4bambini, Lilliputiens, Smartmax, Geosmart, Tegu, Smartivity, SmartGames, Milaniwood, Captain Smart, Yatzy, BS Toys, New Classic Toys, A Little Lovely Company, Bieco, Sycomore, Navir
4bambini, s.r.o., Václavkova 364/22, Dejvice, 160 00 Praha