

DJ05070 Mysterax – strašidla – karetní hra

Věk: 5–12 let

Počet hráčů: 2–5 hráčů

Obsah hry: 54 karet (9 témat x 6 karet na téma)

Cíl hry: Co nejrychleji nalézt „vetřelce“ (malý předmět nebo zvíře), který nepatří na obrázek.

Příprava hry: Zamíchejte všech 54 karet a položte je obrázkem dolů na hromádku doprostřed stolu.

Průběh hry:

Začíná nejstarší hráč, poté se postupuje ve směru hodinových ručiček.

Jakmile jsou všichni hráči připraveni a dávají pozor, hráč otočí první kartu z hromádky a položí ji vedle obrázkem nahoru tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli. Všichni hráči hrají současně, dívají se na kartu a hledají, co na ni nepatří: malý předmět nebo zvíře, které neodpovídá tématu karty.

První hráč, který si myslí, že našel zvíře nebo předmět, který na kartu nepatří, na něj položí ukazováček (aby ho ukázal ostatním hráčům) a řekne nahlas: „koruna!“, nebo „kostka!“, apod.



- Pokud má hráč pravdu a ostatní hráči vidí, že se opravdu jedná o prvek, který na kartu nepatří, hráč získává kartu a položí si ji před sebe. Poté začíná nové kolo hry.
- Pokud se hráč spletl a ukáže na něco, co patří k danému prostředí, pokračuje kolo hry bez něj. Ostatní hráči mohou pokračovat v hledání, ale tento hráč již nemůže hádat ani získat kartu. Jakmile některý z hráčů najde správné zvíře/předmět, který na kartu nepatří, získává kartu a začíná nové kolo hry.

Pozn.: Pokud se spletou všichni hráči, odstraní se karta ze hry.

Na začátku nového kola hráč počká, až budou všichni připraveni a otočí novou kartu z hromádky. Hra takto pokračuje, dokud nejsou otočeny všechny karty.

Důležité:

- Na každé kartě je pouze jedno zvíře/předmět, které tam nepatří.
- Na kartách se stejným tématem nikdy není stejné nevhodné zvíře/předmět.
- Pokud hráč ukáže správně na nevhodné zvíře/předmět, ale špatně ho pojmenuje, kartu přesto získá.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy v hromádce již nejsou žádné karty. Vítězí hráč, který získal nejvíce karet!

Autoři hry: Grégory Kirszbaum a Alex Sanders

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové