



DJ05076 Podmořský svět – karetní hra

Věk: od 6 let

Počet hráčů: 2–4 hráči

Obsah hry: 48 karet (11 karet s potápěčem, 12 karet se žralokem, 13 karet se sasankou, 12 karet se želvou)

Cíl hry: Být hráčem s největším počtem nasbíraných karet.

Příprava hry: Karty se zamíchají a položí obrázkem dolů na hromádku doprostřed stolu. Každý hráč si vezme 2 karty a nechá si je v ruce tak, aby je ostatní hráči neviděli.

Průběh hry:

Začíná nejmladší hráč. Ze své ruky vyloží jednu nebo dvě karty (dle vlastního výběru) obrázkem nahoru doprostřed stolu. Karty musí ležet jedna vedle druhé, buď horizontálně nebo vertikálně. Poté si hráč dobere z dobírací hromádky tolik karet, aby měl v ruce opět 2 karty. Tah končí a na řadě je další hráč.

Pravidla pro pokládání karet:

1. Hrací pole nesmí přesáhnout rozměr 4 × 4 karty:



2. Stejné karty nesmí být ve stejném řádku ani sloupci.



3. Je třeba dodržet tato omezení:

Želva žere sasanku, žralok žere želvu.



• Tyto karty tedy nesmí ležet vedle sebe.

Pouze karta potápěče může být bezpečně položena vedle jakékoli jiné karty.

Hráči tedy mohou vytvářet řádky nebo sloupce například takto:

Žralok, sasanka, potápěč, želva

nebo

sasanka, žralok, potápěč, želva

nebo

želva, potápěč, žralok, sasanka (ve směru zleva doprava, zprava doleva, shora dolů nebo zdola nahoru).

Pokud hráč během svého tahu nemůže položit ani jednu ze svých dvou karet, řekne: „Bazarquatik!“

Předchozí hráč si nyní může vzít všechny dosud vyložené karty.

• Hráč, který neodehrál žádnou kartu, zůstává na tahu a nyní může vyložit alespoň jednu kartu.

Konec hry:

Hra končí, jakmile se dobral všechny karty z dobírací hromádky a všechny karty byly odehrány.

Vítězí hráč s největším počtem nasbíraných karet.

Autor hry: Jean-Jacques Derghazarian

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové