



## DJ05153 Hledej a najdi – Zvířata světa

**Věk:** 5–99 let

**Počet hráčů:** 3–6

**Obsah hry:** 12 velkých mišmaš karet, 60 karet se zvířaty.

**Cíl hry:** Zbavit se jako první všech svých karet.

### **Průběh hry:**

Začíná hrát nejmladší hráč. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Rozdejte každému hráči 8 karet se zvířaty. Zbylé karty tvoří dobírací balíček.

Balíček karet položte doprostřed stolu obrázkem dolů. První hráč otočí první mišmaš kartu z balíčku a položí ji obrázkem nahoru mezi hráče.

Všichni hráči se pozorně dívají na své karty a na mišmaš kartu. Každý hráč se snaží rychle nalézt mezi svými kartami tu, na které je stejné zvíře jako na mišmaš kartě.

Hráč, který nejrychleji odloží kartu vítězí, ale pouze v případě, že se zvíře na jeho odložené kartě skutečně nachází na mišmaš kartě. Pokud ano, hráč může tuto kartu odložit. Pokud ne, vezme si svou kartu zpět a jako trest si musí dobrat další dvě karty z balíčku.

Ostatní hráči si vezmou své karty zpět.

V každém kole hry se otočí jiná mišmaš karta. Jakmile se použijí všechny mišmaš karty, balíček se otočí zpět a hra pokračuje.

### **Varianta pro klidnější hráče**

Jeden hráč otočí první mišmaš kartu a položí ji doprostřed stolu mezi hráče. Počítá nahlas do pěti.

Mezitím se hráči pozorně dívají na obrázek a detaily na obrázku. Poté se mišmaš karta znovu otočí. Každý hráč nyní musí před sebe položit všechny karty, na kterých jsou zvířata, která se nacházela na mišmaš kartě.

Karta se znovu otočí pro kontrolu. Hráči, kteří odložili špatné karty, si je vezmou zpět a doberou si další kartu z balíčku.

Správné karty se nevrací do hry a odloží se stranou.

Vítězí hráč, který má po použití všech mišmaš karet nejméně karet v ruce.

