

Haba_1302282001 Ovocný sad – velká sada her

Soubor 10 zábavných her na téma ovocný sad, pro 2–4 hráče od 3 do 6 let.

Autor hry č. 1 (Ovocný sad): Anneliese Farkaschovsky

Autor her č. 2–10: Annemarie Hölscher

Ilustrace: Reiner Stolte

Obsah hry

2 oboustranné herní desky (přední strana: ovocný sad, zadní strana: rybník a přední strana: závod v ovocném sadu, zadní strana: květinová zahrada), 1 havran Theo, 4 kamarádi (žába, ježek, kočka, myš), 4 látkové sáčky, 40 kusů ovoce, 36 karet (32 karet s koláčem, 4 s tácem), 1 skládačka s havranem z 9 dílků, 1 barevná kostka, 1 kostka s puntíky, 24 kartiček na pexeso, 4 šestidílné skládačky (přední strana: ovocné stromy, zadní strana: stánky na trhu), 4 košíky.

1. Ovocný sad

Kooperativní hra s kostkou pro 2–4 hráče od 3 let.

Čtyři stromy v sadu jsou plné ovoce: jablka, hrušky, třešně a švestky jsou připraveny ke sklizni. Ale pospěšte si! Drzý havran se už nemůže dočkat, až zralé plody ukradne. Podaří se vám posbírat veškeré ovoce?

Materiál: Herní deska „ovocný sad“, 9dílná skládačka s havranem, 40 kusů ovoce, 4 košíky, barevná kostka.



Příprava hry

Herní plán položte doprostřed stolu. Ovoce umístěte na odpovídající stromy na herní desce. Každý hráč dostane košík a položí si ho před sebe. Zamíchejte devět dílků skládačky a dejte je na hromádku vedle herní desky obrázkem dolů. Připravte si kostku.

Průběh hry

Hráči hrají společně proti havranovi. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který dokáže říct třikrát za sebou a bez chyby „Havran Theo“, hází kostkou jako první.

Co vidíš na kostce?

• Barvu

Vezmi 1 ovoce v odpovídající barvě a vlož ho do svého košíku. Pokud již na stromech není žádné ovoce v této barvě, nemůžeš bohužel sklízet žádné ovoce a na řadě je další hráč.



• Košík s ovocem

Vezmi dva libovolné kousky ovoce a vlož je do svého košíku.



• Havrana

Ajéje, havran Theo se blíží. Vezmi jeden dílek skládačky a polož ho na odpovídající místo uprostřed herní desky.



Nyní je na řadě další hráč, který hodí kostkou.

Konec hry

Pokud je všechno ovoce sklizeno dříve, než je dokončena skládačka s havranem uprostřed herní desky, děti společně vyhrály. Pokud je však skládačka dokončena dříve, děti bohužel společně prohrály. Zkusíte nové kolo hry?

2. Pexeso Ovocný sad

Klasická paměťová hra pro 2–4 hráče od 3 let.

Na zahradě je toho tolik k objevování! Něco je tam dokonce dvakrát! Kdo se dokáže dobře soustředit a najde nejvíce dvojic?

Materiál: 24 kartiček na pexeso

agatinsvet.cz - kreativní, dřevěné a didaktické hry, dětské knihy a školní batohy

kamenné prodejny: Praha 4 / 6 / 8 / 9 / 10 – Plzeň – Liberec – České Budějovice – Brno – Hradec Králové

Příprava hry

Zamíchejte kartičky a rozložte je obrázkem dolů doprostřed stolu. Dejte pozor, aby se kartičky nepřekrývaly.

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Kdo jako poslední viděl dvojčata, začíná a otočí dvě libovolné kartičky.

Je na obou kartičkách stejný obrázek?

• Ano?

Výborně! Tato dvojice je nyní tvoje a můžeš otočit další dvě kartičky.

• Ne?

Každý se snaží zapamatovat si obrázky a místo, kde leží a poté se kartičky otočí zpět obrázkem dolů.

Nyní je na řadě další hráč a otáčí dvě kartičky.

Konec hry

Jakmile jsou nasbírány všechny kartičky, vítězí hráč, který má nejvyšší hromádku kartiček.



3. Havrane, chyt' nás!

Kooperativní hra s kostkou pro 2–4 hráče od 3 let.

Havran Theo a jeho kamarádi se honí v zahradě. Chytí havran Theo někoho ze svých kamarádů dříve, než se jim podaří naplnit košík ovocem?

Materiál: Herní deska „květinová zahrada“, havran Theo, 4 kamarádi, barevná kostka.

Příprava hry

Položte herní plán doprostřed stolu. Postavte 4 kamarády na políčko se šnekem, které se nachází v polovině cesty. Havran začíná na políčku se stopami. Připravte si kostku.

Průběh hry

Všichni hráči hrají společně proti havranovi, ve směru hodinových ručiček. Hráč, který umí nejrychleji běhat, začíná a hází kostkou.

Co vidíš na kostce?

• Havrana

Posuňte havrana o jedno políčko směrem ke košíku.

• Barvu

Posuň kamaráda v této barvě o jedno políčko dopředu směrem ke košíku. Pokud je kamarád v této barvě již u košíku, nic se nestane.

• Košík s ovocem

Můžeš posunout libovolného kamaráda o jedno políčko směrem ke košíku.

Pozn.: Na jednom políčku může stát více kamarádů. *Stojí tvůj kamarád na posledním políčku před košíkem a mohl by jít dopředu?* Skočí rovnou do košíku a je před havranem Theem v bezpečí.

Nyní je na řadě další hráč a hází kostkou.

Konec hry

Dostali jste všechny kamarády do košíku? Vyhráváte společně.

Chytil havran Theo jednoho nebo více kamarádů? Prohráli jste. Zkuste si zahrát ještě jednou!



4. Návštěva káčátek

Napínavá paměťová hra pro 2–4 hráče od 3 let.

Ach, jak roztomilé... vyhlížela se káčátka! Kamarádi havrana Thea se vydají na cestu, aby je navštívili na ostrově. Skáčou přes vodu po kamenech. Uff, je to náročné! Dejte jim šťavnaté ovoce, aby měli dostatek sil. Kdo si zapamatuje, kde jsou plody a komu se podaří dostat se na ostrov jako prvním?

Materiál: Herní deska „rybník“, 4 kamarádi, 6 kartiček na pexeso (švestka, třešeň, jablko, hruška, havran Theo a hnízdo s mláďaty).

Příprava hry

Položte herní desku doprostřed stolu. Každý hráč si vezme jednoho kamaráda a postaví jej na volné molo v rozích desky. Zbylé kamarády můžete odložit zpět do krabice. Zamíchejte 6 kartiček pexesa a položte je vedle herního plánu obrázkem dolů.



Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který byl naposledy u jezera, začíná a otočí jednu libovolnou kartičku.

Jaký obrázek je na kartičce?

- **Ovoce, které je stejné jako ovoce na kameni přímo před tvým kamarádem**
Super! Přeskoč se svým kamarádem na další kámen a otoč kartičku zpět. Pozor: Aby ses dostal z posledního kamene na ostrov, musíš najít kartičku, na které je hnízdo.
- **Jiné ovoce, než je to, které je na kameni přímo před tvým kamarádem**
Smůla! Tvůj kamarád se nemůže posunout dopředu. Zkus si zapamatovat obrázek na kartičce a pak ji otoč zpět obrázkem dolů.
- **Havran Theo**
Ale ne! Havran Theo všechny kartičky zamíchá! Otočte kartičku s havranem zpět a dobře zamíchejte všechny kartičky. Tvůj kamarád musí bohužel zůstat stát na místě.
- **Hnízdo s mláďaty**
Stojí tvůj kamarád na posledním kameni před ostrovem? Juchů, můžeš skočit na ostrov.
Nachází se tvůj kamarád ještě na cestě? Zapamatuj si kartičku a zase ji otoč obrázkem dolů. Kamarád musí bohužel zůstat na místě.

Nyní je na řadě další hráč a otáčí kartičku.

Konec hry

Hráč, který jako první dojde se svým kamarádem na ostrov s káčátkem uprostřed, vítězí. Ostatní mohou pokračovat, dokud všichni kamarádi nedojdou na ostrov.

5. Z malého stromku velký strom

Pestrá hra se skládačkami a kostkou pro 2–4 hráče od 3 let.

V sadě je spousta práce s ovocnými stromy! O malé stromky je třeba se dobře starat, aby z nich vyrostly silné stromy. Kdo je bystrý a má trochu štěstí, vypěstuje strom plný ovoce jako první.

Materiál: 4 šestidílné skládačky s ovocnými stromy, barevná kostka.

Příprava hry

Rozložte všechny dílky skládačky s barevným okrajem (červená, žlutá, zelená, modrá). Každý hráč si vybere jednu barvu a vezme si velký dílek, na kterém jsou jen zvířata a žádné stromy. Toto je váš startovní dílek. Tento dílek položte vodorovně před sebe. Dílky skládačky, patřící k tomuto dílu, rozložte doprostřed stolu obrázkem nahoru. Zbylé skládačky vraťte do krabice. Připravte si barevnou kostku.



Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který naposledy sklízел ovoce ze stromu, začíná a hodí kostkou.

Co vidíš na kostce?

• Barvu nebo košík

Vyhledej si dílek skládačky ze středu stolu, jehož barva odpovídá barvě na kostce. Dávej pozor, aby měl také tvou barvu okraje.

Tip: Na dílcích skládačky jsou vyobrazené symboly, které odpovídají symbolům na kostce (barva nebo košík).

Našel jsi správný dílek skládačky? Výborně! Přilož tento dílek na odpovídající místo tvého spodního dílku.

Máš už tento dílek? Bohužel v tomto kole nedostaneš další dílek.



• Havran Theo

V tomto kole nedostáváš žádný dílek.



Na řadě je další hráč.

Konec hry

Vítězí hráč, který jako první sestavil celou svou skládačku.

Tip: Dílky skládačky sbírejte zleva doprava. Na kostce musí padnout symboly v tomto pořadí: zelená, modrá, červená, žlutá, košík s ovocem. Tímto způsobem uvidíte, jak z malého stromku postupně vyroste velký strom plný ovoce.

6. Pečení ovocných koláčů

Rychlá hmatová hra pro 2–4 hráče od 4 let.

Havran Theo pozval své kamarády na piknik. Pomozte mu co nejrychleji ozdobit koláč ovocem! Hosté už se totiž blíží! Kdo najde v sáčku ovoce nejrychleji?

Materiál: Havran Theo, 32 karet s koláčem a karty s tácem (jeden tác pro každého hráče), 1 látkový sáček pro každého hráče, každý naplněný 2 hruškami, 2 jablky, 2 švestkami a 2 třešněmi.

Příprava hry

Každý hráč si položí před sebe látkový sáček se dvěma kusy ovoce od každého druhu a kartu s tácem na koláč (strana s prázdným tácem směrem nahoru). Karty s koláčem zamíchejte a vytvořte z nich balíček, který položte obrázkem dolů doprostřed stolu. Havrana postavte vedle balíčku karet.



Průběh hry

Všichni hráči hrají současně. Nejprve položte ruce na stůl vedle svého sáčku. Nejstarší hráč otočí vrchní kartu s koláčem tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli.

Odpočítejte start. Nyní rychle – aniž byste se dívali dovnitř – sáhněte do sáčku a pokuste se po hmatu najít ovoce vyobrazené na kartě. Jakmile si myslíte, že jste našli správné ovoce, vytáhněte ho a položte na kartu s tácem na koláč. Pokud jste vytáhli špatné ovoce, vraťte ho zpět do sáčku a pokračujte v hledání.

Myslíte si, že na vašem tácu leží všechno ovoce, které je zobrazené na kartě s koláčem?

Pak rychle popadni do ruky havrana. Ostatní hráči ihned přestanou hrát a společně zkontrolují, zda jsi našel správné ovoce.

• **Správně?** Skvělé! Získáváš za odměnu kartu s koláčem a položíš si ji k sobě.

• **Špatně?** Havran Theo se vrátí vedle balíčku karet. Nyní mohou pokračovat v hledání správného ovoce pouze ostatní hráči.

Vraťte ovoce do sáčků. Hráč, který v tomto kole získal kartu s koláčem, otočí další kartu s koláčem a nové kolo hry může začít.

Konec hry

Jakmile jeden z hráčů získal tři karty s koláčem, hra končí. Mňam, ty koláče vypadají lahodně!

7. Zásoby na zimu

Hra s kostkami a prvním počítáním pro 2–4 hráče od 4 let.

Všechno ovoce v sadu je zralé a připravené ke sklizni. Je nejvyšší čas, aby si kamarádi havrana Thea začali ukládat zásoby na zimu. K tomu je však potřeba také trochu štěstí při hodu kostkou, protože se k ovoci dostanou pouze po žebříku. Kdo jako první nasbírá čtyři různé druhy ovoce?

Materiál: Herní deska „závod v ovocném sadu“, 4 kamarádi, kostka s puntíky, 1 ovoce od každého druhu pro každého hráče, 4 košíky.

Příprava hry

Umístěte ovoce na odpovídající stromy uprostřed herní desky. Každý hráč dostane košík a položí si ho před sebe. Poté si každý hráč vybere zvířátko a postaví ho na volné políčko se šnekem. Zbylé košíky a kamarády vraťte zpět do krabice. Připravte si kostku s puntíky.



Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který jako poslední utrhl jablko ze stromu, začíná a hodí kostkou.

Posuň své zvířátko ve směru šipky o tolik políček, kolik je puntíků na kostce. Každé políčko na cestě se počítá (i obsazená). *Je políčko, na kterém skončíš, obsazené?* Potom jdi na další volné.

Pozor: Na velkých políčkách se žebříkem může stát víc přátel.

Došel jsi na velké políčko s žebříkem?

Výborně! Můžeš si utrhnout ovoce! Vyšplhej se zvířátkem po žebříku nahoru na strom, utrhni jedno ovoce a vlož ho do svého košíku. Zpátky slez po stejném žebříku. *Pokud jsi již z tohoto stromu ovoce utrhli, zůstáváš stát na velkém políčku s žebříkem, dokud nebudeš znovu na řadě.* Nyní je na řadě další hráč a hodí kostkou.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů nasbíral 4 různé druhy ovoce. Tento hráč se stává vítězem hry. Ve hře můžete také pokračovat, dokud všichni přátelé nenaplní své košíky.

8. Závod v ovocném sadu

Zábavná závodní hra vyžadující první taktické myšlení pro 2–4 hráče od 4 let.

Kdo bude rychlejší než ostatní a sebere na konci cesty velký koš plný lahodného ovoce, které jste společně nasbírali?

Materiál: 24 kartiček na pexeso, 4 kamarádi, 24 kousků ovoce (6 od každého druhu), 1 košík, 16 karet s koláči se 2 a 3 kousky ovoce (kartičky se 4 a 5 kousky nebudete potřebovat).

Příprava hry

Z kartiček otočených obrázkem dolů vytvořte cestičku. Na každou kartičku položte jedno libovolné ovoce a na konec postavte košík. Každý hráč si vybere zvířátko a postaví ho na začátek cestičky (zbylé vraťte do krabice). Zamíchejte karty s koláči a položte je na hromádku obrázkem dolů.



Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Hráč, který má ovoce nejraději, začíná. Otoč vrchní kartu s koláčem z hromádky, dobře si ji prohlédni a vyber si jedno vyobrazené ovoce. Jdi se svým kamarádem po cestě, dokud nedojdeš k vybranému ovoci. Seber ovoce a vlož do košíku na konci cesty. Nyní je na řadě další hráč.

Konec hry

Pokud na cestě před tebou nejsou žádné další kartičky, na kterých leží vybrané ovoce, můžeš jít až na konec cesty a vzít si velký koš s ovocem, o který se podělíš s kamarády.

9. Den na trhu

Hra s barevnou kostkou vyžadující první taktické myšlení pro 2–4 hráče od 5 let.

Brzy se koná velká slavnost. Každý má za úkol přinést koláč. Jděte na trh a obstarajte si ovoce pro vaše koláče. Kdo jako první ozdobí svůj koláč plody?

Materiál: 4 šestidílné skládačky, 32 karet koláčů, 40 kusů ovoce a barevná kostka.

Příprava hry

Sestavte 4 skládačky stánků na trhu a položte je doprostřed stolu. V každém stánku se prodává pouze 1 druh ovoce. Rozdělte ovoce na odpovídající stánky. Každý hráč dostane tři karty s koláčem se 2, 3 a 4 kousky ovoce a položí je obrázkem nahoru před sebe. Zbývající karty nebudete potřebovat a můžete je vrátit do krabice. Připravte si kostku.



Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který byl jako poslední na trhu.

Co vidíš na kostce?

• **Barvu: Je ještě ve stáncích na trhu ovoce v této barvě?**



• **Ano!**

Vezmi si ovoce ze stánku a polož ho na jednu z tvých karet s koláčem, na kterém je toto ovoce vyobrazeno. Pokud toto ovoce již nepotřebuješ, neber si ho.

• **Ne!**

Škoda! Bohužel si nemůžeš vzít žádné ovoce.

• **Košík**

Máš štěstí! Můžeš si vybrat jakékoliv ovoce, které ještě potřebuješ, a položit ho na jednu z tvých karet s koláčem, na kterém je toto ovoce vyobrazeno.



• **Havrana**

Mazaný havran ti pomůže! Můžeš ukrást ovoce jinému hráči a položit ho na jednu ze svých karet s koláčem. Pokud se ti žádné nehodí, nestane se nic.



Jakmile sesbíráš všechno potřebné ovoce, je úkol splněn a karta se otočí obrázkem dolů. Ovoce vrať zpět do stánků na trhu. Nyní je na řadě další hráč a hází kostkou.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů posbíral ovoce na všechny na tři ovocné koláče. Slavnost může začít!

10. Barevný koláčový bufet

Napínavá karetní hra pro 2–4 hráče od 6 let.

V ovocném sadu se koná velká letní slavnost a všichni přinášejí koláč. Na stole však není dostatek místa. Kdo umístí všechny své koláče na stůl jako první?

Materiál: 32 karet s koláčem, 4 karty s tácem na koláč.

Příprava hry

Položte karty s tácem doprostřed stolu do řady, s čísly směrem nahoru, v pořadí podle čísel za sebou. Zamíchejte karty s koláči a každému hráči rozdejte čtyři karty otočené obrázkem dolů. Zbylé karty položte do balíčku obrázkem dolů. Vytáhněte vrchní kartu z balíčku, spočítejte kusy ovoce na obrázku a položte ji obrázkem nahoru na kartu s tácem se shodným číslem.

Například: Karta se 3 kousky ovoce na koláči se položí na kartu s tácem č. 3.



Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč, který se naposledy zúčastnil nějaké oslavy.

Podmínky pro odkládání karet (musí být splněny všechny):

- Počet kusů ovoce na kartě s koláčem odpovídá číslu na volném tácu (třešně se počítají jako 1 kus).
- Kartu s koláčem je možné položit na tác, který sousedí s již vyloženou kartou s koláčem.
- Alespoň jedno ovoce na kartě, kterou chcete odložit, musí být vyobrazeno na kartě, která již byla položena.



Příklad: Na stole leží karta se 3 kousky ovoce na koláči (jablko, hruška, švestka). Na řadě je Julie, která položí svou kartu s koláčem se 4 kousky ovoce (2 třešněmi, 1 jablkem a 1 švestkou) na kartu s tácem č. 4, napravo od již položené karty.

Nemáš v ruce žádnou vhodnou kartu?

Vezmi si kartu z dobíracího balíčku. Pokud se hodí do řady, můžeš ji odložit. V opačném případě si ji ponecháš v ruce. Nyní je na řadě další hráč.

Není už místo pro další kartu s koláčem, protože jsou všechny tácy plné?

Po dokončení řady se 4 karty s koláči odhodí na odkládací hromádku. Další hráč pak položí libovolnou kartu s koláčem z ruky na tác s odpovídajícím číslem.

Jakmile se použily všechny karty z dobíracího balíčku, zamíchejte karty z odkládací hromádky a vytvořte z nich nový dobírací balíček.

Konec hry

Vítězí hráč, který vyložil všechny své karty s koláči jako první.

Milé děti a rodiče, na stránce www.haba.de/Ersatzteile se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.

Upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let, obsahuje malé části, hrozí nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí.