

Šnečí závody (Haba 304026)

Napínavý šnečí závod pro 2 – 4 hráče od 5 let.

Délka hry: 15 min. | **Autor:** Wilfried Fort, Marie Fort | **Ilustrace:** Gabriela Silveira

Obsah hry: 1 herní deska, 1 plechová krabice, 1 stupeň vítězů, 6 šneků + magnetické folie, 12 závodních karet, 2 hrací kostky.

Šest barevných šneků je připraveno na startu. Závod o první místo může začít. Na značky, připravit, teď! Ale co se stalo? Jeden šnek se plouží za svými konkurenty. Druhý šnek využije situace a proklouzne kolem nich, aby se ujal vedení.

Cíl hry: Vítězí hráč, který se dostane se svými šneky na stupeň vítězů a získá nejvíce bodů.

Před první hrou

Pod každou figurku šneka nalepte magnetickou folii a pevně ji stlačte. Dospělí pomohou dětem.

Příprava na hru

Rozhodněte se, s jakou stranou herní desky budete hrát (A = začátečník, B = pokročilý) a položte hrací desku doprostřed stolu. Položte plechovou krabici do vyznačeného prostoru na hrací desce. Dospod krabice položte stupně vítězů. Všechny šneky postavte na start a připravte si kostku.

Zamíchejte balíček závodních karet a každému hráči dejte jednu kartu, obrázky směřují dolů. Každý hráč se podívá na svou kartu a neukazuje ji ostatním hráčům.

Závodní karta ukazuje, které šneky se budete snažit dostat do cíle. Snažte se posunovat tyto šneky co nejrychleji dopředu, protože body získáte, pouze pokud se šneci dostanou na stupeň vítězů.

Průběh hry

Pozorně si prohlédněte šneky. Na každé ulitě se nachází symbol. Symboly všech šesti šneků jsou také na obou kostkách. Také si prohlédněte hrací desku a plechovou krabici. Na nich se nachází stezka pro šneky. Na každém políčku stezky je nakreslený jeden nebo více šnečích symbolů.

Hraje se ve směru hodinových ručiček. První hráč hodí oběma kostkami. Jedna kostka ukazuje, který šnek se posune dopředu a druhá kostka ukazuje, kam se šnek posune.

Co padlo na kostce?

Dva stejné symboly: postavte šneka s tímto symbolem na následující políčko stezky s tímto symbolem. Nezáleží na tom, zda jsou na políčku zobrazeny i jiné symboly.

Příklad: Haně padly na kostkách dvě hvězdy. Postaví šneka se žlutou hvězdou na následující políčko s hvězdou.

Dva rozdílné symboly: Vyberte si šneka s jedním ze symbolů a postavte ho na následující políčko se symbolem, který padl na druhé kostce.

Příklad: Tomovy padly na kostkách trojúhelník a květina. Rozhodl se pro šneka s fialovou květinou a umístí ho na následující políčko s trojúhelníkem.

Pokud šnek stojí na některém políčku na stezce, symboly na tomto políčku jsou zablokované. Nyní se hráči řídí symboly na šnekovi. Pokud hráč hodil kostkou a padl mu takový symbol, postaví svého šneka na šneka s tímto symbolem. (Může dojít k tomu, že se vytvoří věž z více než dvou šneků).

Příklad: Lauře padl na kostce symbol kolečka a čtyřlístku. Postaví šneka s růžovým kolečkem na šneka se zeleným čtyřlístkem, protože mezi oběma šneky není volné políčko se čtyřlístkem.

Pokud se šnek nachází pod jiným šnekem, je zablokovaný a nemůže hrát. Pokud hráči padne na kostce symbol tohoto šneka, musí hrát se šnekem se symbolem, který padl na druhé kostce.

Pokud nemůže být žádný šnek postaven na symboly, které padly na kostkách, poslední (volný) šnek se posune o jedno políčko dopředu.

Cesta, po které se šneci pohybují, pokračuje z hrací desky po straně plechové krabice směrem nahoru do kopce! **Z důvodu gravitace není možné postavit v těchto místech dva šneky na sebe.** Šneci nabírají rychlost, překračují své soupeře a pokračují k dalšímu políčku podle toho, co padlo na kostkách.

Příklad: Kai hodil na kostkách hvězdu a květinu. Se šnekem se žlutou hvězdou přeskočí fialového šneka a postaví šneka s hvězdou na další políčko se symbolem květiny.

Stupně vítězů

Pokud už není před šnekem žádné políčko s hledaným symbolem, šnek se umístí na stupeň vítězů. První šnek se postaví na políčko s číslem 1, druhý na políčko s číslem 2 a třetí na políčko s číslem 3. Pokud jsou oba šneci se symbolem, který padl, již v cíli, poslední (volný) šnek se posune o jedno políčko dopředu.

Závěr hry

Hra končí ve chvíli, kdy jsou všechna tři políčka na stupních vítězů obsazená. Nyní dojde k udělování bodů. Otočte své závodní karty a podívejte se, který ze zobrazených šneků se dostal až na stupeň vítězů. Pokud je šnek, který se umístil na první místě, na vaší kartě, získáváte 3 body, za šneka na druhém místě získáváte 2 body a za šneka na třetím místě 1 bod. Sečtěte své body. Hráč, který získal nejvíce bodů se stává vítězem hry. Může být i více vítězů.

Příklad

- 2. místo = 2 body
- 1. místo = 3 body
- 3. místo = 1 bod

Závodní karta Hany: Hana získává 3 body za modrého šneka. Za žlutého šneka a oranžového šneka nezíská bohužel žádný bod.

Závodní karta Toma: Tom získává 2 body za růžového šneka. Za fialového šneka nezískává žádný bod a za modrého šneka získá 3 body.

Hana má celkem 3 body a Tom 5 bodů. Tom se stává vítězem šnečích závodů.