

SIMILAR!

Match the 3 puzzles

Similar ist ein Logik- und Beobachtungsspiel. Es wurde für wissbegierige Kinder im Vorschulalter entwickelt, die die Welt um sich herum erkunden wollen. Die Kinder betrachten aufmerksam die auf den Puzzleteilen abgebildeten Motive, um die Ähnlichkeiten und Unterschiede herauszufinden und die Motive einander je nach der Kategorie, der sie angehören, zuzuordnen.



GEFÖRDERTE KOMPETENZEN

Fördert logisches Denken durch Vergleichen und Herstellung von Beziehungen zwischen zwei oder mehreren Gegenständen
Fördert das visuelle Gedächtnis

SO WIRD GESPIELT

Es sind verschiedene Spielvarianten möglich. Nachdem alle 36 Bildkarten auf einer Spielfläche verteilt wurden, kann das Kind die 12 Mini-Puzzles zusammensetzen. Jedes Puzzle besteht aus drei Teilen und verbindet jeweils Motive, die derselben Kategorie angehören.

Die Kategorien: Fische, Bäume, Insekten, Wasserfahrzeuge, Kleidung, Familie der Hunde, Behausungen, Saiteninstrumente, Familie der Pferde, Bären, vierrädrige Fahrzeuge, Familie der Katzen.



PUZZLETEILE ZUM SELBSTKORRIGIEREN

Es ist wichtig, dem Kind so viel Zeit wie nötig zum Erkennen der richtigen Beziehungen zu geben. Dank der Puzzleteile zum Selbstkorrigieren kann es eigenständig kontrollieren und aus seinen Fehlern lernen. Nach dem Fertigstellen der Mini-Puzzles kann der Erwachsene beim Weiterspielen anregende Fragen stellen, zum Beispiel: „Wo ist das Zebra? Welches Tier ist der Tiger? Wo ist der Traktor?“



SPIEL MIT EINEM ERWACHSENEN

Alle Puzzleteile auf einer Spielfläche verteilen und dabei so unterteilen, dass der Erwachsene 12 Puzzleteile erhält, wobei von jedem Mini-Puzzle je ein Teil dabei sein muss, und das Kind alle anderen Puzzleteile vor sich hat. Der Erwachsene zieht eine Karte, ohne sie dem Kind zu zeigen. Nun muss der Erwachsene versuchen, das Kind das Motiv, das auf der Karte abgebildet ist, und die Kategorie, zu der es gehört, herausfinden zu lassen. Er kann zum Beispiel sagen: „Die Vögel bauen dort ihre Nester“, wenn er sich auf Bäume bezieht. Oder: „Man kann damit auf dem Wasser treiben“, wenn es sich um ein Wasserfahrzeug handelt. Nachdem das Kind die auf der Karte dargestellte Kategorie erraten hat, muss es die beiden fehlenden Teile finden und das Puzzle vervollständigen.

KATEGORIEN UND OBERKATEGORIEN

Die 36 Bildkarten mischen und aufgedeckt auf einer Spielfläche verteilen. Nun wird das Kind aufgefordert, die Karten nach Kategorien geordnet zu nehmen, zum Beispiel nur Insekten oder nur Saiteninstrumente.

Bei größeren Kindern (zwischen 4 und 5 Jahren) kann man den Schwierigkeitsgrad erhöhen und sie zum Beispiel bitten, nur Tiere mit vier Beinen oder nur Transportmittel zu nehmen. Danach kann man das Kind auffordern, die Mini-Puzzles mit den genommenen Puzzleteilen zusammenzusetzen.