

Haba_306600 Lenochode, pojd' – moje první hra

Tři zábavné akční hry na balancování, hledání a nacházení pro 1 až 5 dětí ve věku od 2 let.

Autoři hry: Dr. Jan-David Freund, Markus Nikisch, Patrick Tonn

Ilustrace: Yunsim Jin

Délka hry: každá hra cca 10 min.



Milí rodiče,

těší nás, že jste si vybrali tuto hru ze série **Moje první hry**. Je to dobrá volba, která umožní vašemu dítěti vyvíjet se v hravém prostředí.

V tomto návodu dostanete řadu tipů, jak objevovat herní materiál s vaším dítětem. Hra pomáhá rozvíjet různé schopnosti a dovednosti dítěte, např. koordinaci a uvědomování si vlastního těla, přesné pozorování a řeč.

Při *volné hře* poznávají děti herní materiál. Hrajte si a hovořte se svým dítětem. Takto naleznete cestu ke společnému hraní rolí podle fantazie.

Při *balanční hře* přenáší děti látkového lenochoda z místa na místo a seznamují se s prvním hraním podle pravidel.


Také *vyhledávací hra* vybízí děti k pohybu. Vyžaduje navíc pozorovací schopnosti a bystrý zrak.

Hraní je ale především zábava a učení při ní probíhá přirozeně a téměř samo!

Přejeme vám krásné chvíle zábavy s vaším dítětem!

Vaši tvůrci hraček pro zvědavé děti!

Před první hrou

Odstraňte obal a opatrně vyjměte herní materiál z kartonové desky. Obal a kartonové rámy označené symbolem  musí být z bezpečnostních důvodů zlikvidovány. Nejsou potřebné k samotné hře.

Obsah hry

1 lenochod, 5 oblíbených míst, 5 dílků, 1 kostka a pravidla hry.



Volná hra: Doma v džungli

Během volné hry bude dítě poznávat herní materiál. Hrajte spolu! Společně můžete prozkoumat tropický deštný prales, ve kterém žije malý lenochod. Určitě bude mít i nějaké jméno!

Jméno: *Jak se jmenuješ, malý lenochode?* Vyzvěte dítě, aby dalo malému látkovému zvířátku jméno, které pak můžete používat během hry, místo neutrálního označení „malý lenochod“. To vybízí ke hraní rolí a pro dítě bude jednodušší identifikovat se se svým novým přítelem.

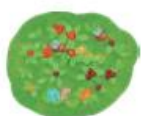
Magnety: V tlapkách malého lenochoda jsou umístěny dva magnety. To znamená, že může snadno držet na věcech, například na dětském oblečení. *Na čem může držet malý lenochod? Vyzkoušej to!*

Oblíbená místa: Malý lenochod má svých pět oblíbených míst. Každé místo má svou malou herní desku. Vezměte jedno oblíbené místo po druhém a společně se na ně podívejte, a přitom přečtete odpovídající text. Hovořte o nich s dítětem a přemýšlejte o tom, kam můžete různá oblíbená místa umístit nebo zavěsit ve vašem domě nebo v místě, kde si hrajete. Malý lenochod napovídá: „Ahoj, já jsem malý lenochod a přišel jsem tě navštívit. Líbí se mi tvůj dům, ale pořád se mi trochu stýská po mé džungli. Chybí mi má oblíbená místa. Nevíš, která to jsou? Budu ti o nich vyprávět!“



Napajedlo: „Sem chodím vždy, když mám žízeň. Voda ale neslouží vždy jen k pití, ale také k ochlazení a plavání.“

Kde může napajedlo být? Dej destičku s napajedlem na místo, kde můžeš pít nebo kde se můžeš koupat!



Ovocný keř: „Nejsem jediný tvor v džungli, který má rád šťavnaté plody z tohoto keře. Moji plazící se přátelé jsou tu také často.“

Kde roste ovocný keř? Najdi místo, kde můžeš jíst ovoce nebo něco jiného dobrého a dej tam toto oblíbené místo.



Slunné místo: „Rád lenoším a cítím se příjemně v tomto teplém, slunném místě. Po spánku není nic lepšího než malé zdřímnutí.“

Kde svítí sluníčko nejvíce? Polož slunné místo někam, kde je hodně světla!

Jeskyně: „Co se ukrývá v této jeskyni? Slyšel jsem nějaké třepotání. Možný je to nový přítel?“
Kde je nelepší místo, kam schovat jeskyni? Opři jeskyni o zeď nebo jiný předmět na nějakém tmavém místě.

Tip: Pomozte dítěti, pokud jeskyně nestojí nebo nedrží na místě. Možná bude potřeba více pokusů.



Strom na spaní: „Tohle je mé nejoblíbenější místo k odpočinku. Držím se lián svými silnými rukama a prostě visím.“

Kde by mohl viset strom na spaní? Najdi vhodné místo na spaní pro malého lenochoda!

Tip: Pomozte dítěti, pokud nemůže dosáhnout na kliku od dveří nebo jiný předmět, na který chce strom zavěsit, ale dejte mu šanci, aby jej zavěsilo samo.



Jakmile dítě umístilo všech pět oblíbených míst, lenochod mu poděkuje:

„Děkuji! Teď se cítím, jako bych byl zpátky doma v džungli!“



S trochu staršími dětmi a s dětmi které již znají herní materiál, si můžete povídat o detailech, např.: Jaká zvířata visí na stropě jeskyně? Poznáš různé druhy ovoce na oblíbených místech? Kolik ryb plave ve vodě?

Hra č. 1: Dlouhá cesta

Balanční hra na představivost pro jedno dítě.

Před začátkem hry

Nejprve umístíte všechna oblíbená místa v prostředí, kde si hrajete, stranou s ovocem směřující nahoru. Šikmá jeskyně je jediné místo, kde strana bez banánu směřuje nahoru. Volná hra je zvláště vhodná během přípravy, ale pokud chcete začít hrát hned, pomozte dítěti s umísťováním oblíbených míst, aby to bylo hotovo rychleji.

Vyberte místo, které je vzdálené alespoň několik kroků od všech oblíbených míst. Položte zde pět dílků vedle sebe a poblíž položte kostku. Nezáleží na tom, jakou stranou nahoru jsou dílky položeny.

Průběh hry

Cílem hry je přenést malého lenochoda na různá jeho oblíbená místa tak, aby si tam mohl naplnit břicho. Zeptejte se proto vždy předtím, než hodíte kostkou, např. „Co chce malý lenochod teď dělat?“

Nyní dítě hodí kostkou.

Co se objevilo na kostce?

• Barva?

Barvy na kostce se shodují s barvami na okraji dílků. Na jedné straně každého dílku je vždy lenochod, a na druhé straně je lahodná pochoutka. Jaká strana je vidět na dílku, který se shoduje s barvou zobrazenou na kostce?

- Pochoutka? Podívej se, na **jakém oblíbeném místě** je vidět pochoutka a vezmi tam malého lenochoda.

Poznámka: Bylo oblíbené místo, které ukazuje dílek, již otočeno? Pak otočte dílek stranou s lenochodem nahoru.

- Lenochod? Malý lenochod vám ukazuje, jak chce být přenesený. Vyberte si oblíbené místo, které ještě nebylo otočeno a vezměte tam lenochoda.

Toto jsou způsoby, jak může být malý lenochod přenášen:



Posaď lenochoda na své **rameno** tak, aby se mohl přitulit k tvému krku!



Tvůj lenochod je velmi unavený! Polož ho opatrně do své rozevřené **dlaně** a pohybuj se **velmi pomalu a potichu!**



Posaď si lenochoda na hlavu tak, aby měl co nejlepší výhled!



Nech si svého malého lenochoda položit na svá **záda**, a **plaz se** po zemi!



Polož lenochoda na svou **paži** tak, abys ho neztratil z dohledu!

• Malý lenochod?



Při tomto symbolu si smíš vybrat, jakým způsobem a na jaké oblíbené místo malého lenochoda přenesesh.

Ujistěte se, že dítě ví, co má dělat. Nejlepší způsob – a také nejzábavnější – je nejprve předvádět pozice lenochoda podle dílků společně, nebo stát poblíž cílového oblíbeného místa a odtud dítě povzbuzovat.



Je v pořádku, pokud lenochod cestou spadne. Řekněte např. „*To je v pořádku, to bylo měkké přistání. Lenochod už je zase zpátky na nohou. Pokračuj!*“

Jakmile dítě dojde k oblíbenému místu, umístí sem lenochoda. Podle toho, o jaké místo se jedná, buď lenochoda položí, zavěsí (strom na spaní) nebo schová (jeskyně).

Nakonec dítě otočí oblíbené místo na druhou stranu, kde už nezbyvá mnoho pamlsků...



Konec hry

Jakmile jsou otočena všechna oblíbená místa, hra končí, protože malý lenochod má plné břicho a je unavený.



Zvláště pokud hrajete s jedním dítětem, je mnoho způsobů, jak hrát podle rolí. V roli lenochoda podporujte dítě, aby dělalo to samé. Např., když dítě dojde s lenochodem k oblíbenému místu, můžete vydávat zvuky, jako že lenochod jí, a poté říci hlasem lenochoda „mňam, je to výborné!“, když dítě otáčí destičku s oblíbeným místem.

Hra č. 2: Návštěva všech

Kooperativní balanční hra až pro 5 dětí.

Cílem této hry je také přenést lenochoda z místa na místo – ale tentokrát také od dítěte k dítěti, jako při štafetovém závodě. Malý lenochod chce navštívit všechny děti.

Před začátkem hry

Kostku nebudete potřebovat. Když budete pokládat oblíbená místa, položte zároveň na místo nebo vedle i dílek, se stranou lenochoda směřující nahoru. Každé dítě se postaví vedle oblíbeného místa. Pokud hraje méně než 5 dětí, jedno nebo více míst zůstane neobsazeno. U jednoho oblíbeného místa nesmí být více než jedno dítě.

Průběh hry

Nejmladší dítě dostane malého lenochoda jako první a podívá se na dílek, který je vedle jeho oblíbeného místa. Zeptejte se ho: „*Jak chce být tvůj malý lenochod přenesen nyní?*“ Dítě by nyní mělo přenášet lenochoda způsobem, který ukazuje dílek a opatrně předat malého lenochoda dalšímu dítěti, které ještě stojí.

Jakmile dorazí do cílového místa, dítě předá lenochoda dítěti, které ještě stojí a poté si sedne vedle oblíbeného místa, kam právě došlo. Nyní je na řadě další dítě, které se podívá na svůj dílek a pokračuje v přenášení lenochoda. Sedí již všechny ostatní děti? Pak poslední dítě přenáší lenochoda na jeho oblíbené místo a sedne si zde.

Konec hry

Tato varianta hry končí poté, co každé dítě již bylo na řadě a přenášelo lenochoda a všechny děti sedí. *Zívněte společně a řekněte: „A teď trochu spánku!“*

Hra č. 3: Schovaný a probuzený

Komunikační hra na schovávanou pro jedno nebo více dětí.

Před začátkem hry

Nejprve umístěte všechna oblíbená místa po místnosti – nejlépe tak, jak je popsáno ve „Volné hře“. Je důležité, aby děti věděly, kde jednotlivá oblíbená místa jsou. Určete startovní místo, které je vzdáleno alespoň několik kroků od oblíbených míst. Zde se všichni shromáždí. Vyzvěte děti, aby zavřely oči. Nyní můžete schovat malého lenochoda **poblíž** oblíbeného místa podle vaší volby.

Vložte také jakýkoliv dílek mezi magnetické tlapky lenochoda.

Průběh hry

Poté co schováte lenochoda, vraťte se k dětem a dejte jim nápovědu k tomu, kde se lenochod schovává. Rozhodněte se, jak podrobná nápověda to bude, na základě pokročilosti dětí.

Jednoduchá nápověda může být „*Malý lenochod se schovává poblíž napajedla v koupelně!*“ Více tematické, ale také obtížnější, může být: „*Myslím, že měl malý lenochod žízeň předtím, než zmizel...*“



Pro tematickou nápovědu se můžete inspirovat v krátkých popisích oblíbených míst na začátku hry.

Po nápovědě mohou děti otevřít oči a začít hledat. Dejte jim jasný pokyn ke startu, např. „*Otevřete oči a začněte hledat!*“

Hráč, který jako první najde malého lenochoda zvolá „*Probud' se!*“ a vezme si ho. Pak se dítě podívá na dílek v jeho tlapkách, aby zjistilo, jak má lenochoda přenést zpět na startovní místo. Ostatní děti se nyní znovu shromáždí na startovním místě a čekají na další kolo hry.

V této hře je obzvláště důležité opatrně přenášet lenochoda, tak aby nespadol. Pouze pokud dítě zvládne přenést lenochoda úspěšně na start, získá dílek jako odměnu. Pokud lenochod spadne, nezíská dítě bohužel žádný dílek.

Jakmile se všichni vrátili na startovní místo, zavrou děti oči a další kolo hry na schovávanou začíná.

Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy jsou rozdány všechny dílky jako odměna. Vítězí dítě, které získalo nejvíce dílků a zaslouží si nyní dlouhé zdřímnutí!



Výhry a prohry jsou součástí hry! Kdo vyhraje, je šťastný jako blecha. Ale ostatní hráči mohou být smutní, zklamaní a někdy i naštvaní. Ukažte zájem o emoce svého dítěte, buďte za něj šťastní nebo ho utěšujte. Děti, které právě prohrály, je potřeba uklidnit a říct jim, že další hra přinese novou příležitost. Tímto způsobem se stávají emocionálně silnějšími pro výhry a pády v životě.