

### Un gioco di scoperta tattile.

**Età** : dai 3 anni

**Numero dei giocatori** : da 1 a 4

**Durata** : 10 min

#### **Contenuto:**

- 1 roulette contenente 6 materiali diversi
- 18 carte di animali del materiale corrispondente al loro manto
- 1 sacchetto di stoffa

#### **Finalità del gioco:**

Ritrovare nel sacco, servendosi del tatto, i materiali indicati dalla roulette.

#### **Preparazione del gioco:**

Tutte le carte animali vengono sistemate in un sacco.

Il giocatore più giovane fa girare la freccia. Questa si ferma su un materiale.

(Se la freccia si ferma fra due materiali, il giocatore la rilancia).

Quindi il giocatore fa affondare la mano nel sacco e, facendo uso del tatto, cerca di trovare una carta dello stesso materiale indicato dalla roulette.

Quando pensa di averla trovata, estrae la carta e la mostra agli altri giocatori:

- La carta corrisponde al materiale ricercato: conserva la carta come punto conquistato. È il turno del giocatore seguente a far girare la ruota.
- La carta non corrisponde: rimette la carta nel sacco ed il turno di gioco passa al giocatore seguente.

**NB:** quando, per il materiale indicato, non è presente nessuna carta nel sacchetto,

il giocatore girerà la ruota fino a quando non otterrà un materiale che abbia ancora una carta disponibile.

#### **Chi vince?**

Vince la partita il giocatore che è in possesso del maggior numero di carte animali nel momento in cui il sacco è vuoto.

#### **Due versioni per i più piccoli:**

- 1 - I bambini pescano una carta nel sacchetto, ciascuno al suo turno, e la dispongono per materiale.
- 2 - Tutte le carte vengono messe sul tavolo a faccia scoperta. Il primo giocatore gira la ruota e prende dal tavolo una carta il cui materiale corrisponda a quello indicato dalla ruota.

