

## Haba\_306606 Lesní kamarádi – moje první hra

Dvě hry na paměť, vyhledávání, pojmenovávání a objevování pro 1 až 4 děti ve věku od 2 let.

**Autor hry:** Markus Nikisch

**Ilustrace:** Martina Leykamm

**Vývoj hry:** Lea Berger

**Délka hry:** každá hra cca 5-10 min.



*Milí rodiče,*

*těší nás, že jste si vybrali tuto hru ze série **Moje první hry**. Je to dobrá volba, která umožní vašemu dítěti vyvíjet se v hravém prostředí. V tomto návodu dostanete řadu tipů, jak objevovat herní materiál s vaším dítětem a využívat jej pro různé hry. Hra stimuluje různé schopnosti a dovednosti vašeho dítěte, např. koordinaci ruka–oko, řeč a především přesné pozorování a paměť. Dítě tak stále čelí výzvě, ale neztrácí přitom odvahu. Hraní je ale především zábava a učení při ní probíhá přirozeně a téměř samo.*

*Přejeme vám krásné chvíle zábavy s vaším dítětem!*

**Vaši tvůrci hraček pro zvědavé děti!**

### Před první hrou

Sejměte pásku a opatrně vytlačte herní dílky z kartonové desky. Pásku a zbylé kartonové rámy z bezpečnostních důvodů zlikvidujte. Při hře je nebudete potřebovat.

### Obsah hry

3D les (sestavený z 2 do sebe zapadajících křížových podpěr, 4 postranních zdí a 1 hvězdné oblohy)

1 myška Mia

8 dřevěných hvězdiček

8 dílků se zvířátky

1 pravidla hry

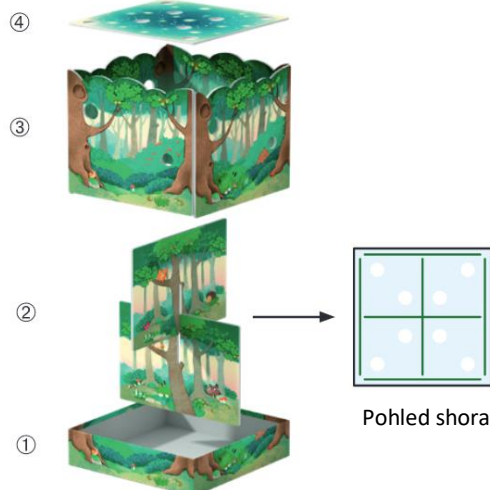


Pozn.: Ke hře si zvolte světlé místo, tak aby otvory ve 3D lese dopadalo dostatek světla.

### Sestavení lesa

Shromážděte si dílky lesa, které jste vytlačili z kartonové desky (viz obrázek herního materiálu). Víko od krabice odložte stranou a před sebe si položte spodní díl krabice od hry (1). Poté vložte dvě do sebe zapadající části mřížky jednu do druhé (2) a vytvořenou mřížku vložte do spodu krabice. Nyní vložte 4 postranní stěny mezi mřížku a stěny krabice (3). Strany s logem HABA směřují dovnitř. Nakonec položte nvrch na mřížku hvězdnou oblohu (4).

*Myška Mia a její přátelé si hrají v lese na schovávanou. Podívejte se do otvorů v lese a pomozte myšce hledat! Neozvalo se právě za stromem šustění? A tady jsou v kaluži stopy. Komu by mohly patřit? Možná srnec Ronje, plchovi Suri a zbytku zvířátek v hustém listnatém podrostu.*



## Volná hra a objevování detailů

Během volné hry bude dítě poznávat herní materiál. Hrajte společně! Podívejte se společně na ilustrace na herních prvcích a hovořte o nich s dítětem. Ptejte se dítěte, co poznává a vyzvěte ho k pojmenování věcí. Například: „*Jaké zvířátko se plazí po zemi?*“. Povídejte si s ním o tom, jaká zvířátka už vidělo nebo slyšelo v lese. A takto si již s dítětem hrajete na role.

## Hra č. 1: Malí lesní průzkumníci

První postřehová hra.

*Myška Mia se poprvé vydává prozkoumat les. Je překvapena, kolik je toho tady k vidění. Ptáčci cvrlikají, žáby kvákají a mraveniště je plné pohybu. Je toho tolik k objevování a Mia má hodně otázek. Znáte odpovědi?*

### **Před začátkem hry**

Položte sestavený les na zem. Sedněte si s dětmi okolo lesa. Položte 5 dřevěných hvězd na oblohu tak, aby nezakrývaly žádný otvor. Zbýlé herní dílky nebudete potřebovat a můžete je vrátit do víka od krabice.

### **Průběh hry**

Jedno dítě dostane myšku. Přečtete úlohu. Dítě hledá řešení. Někdy je správná odpověď viditelná na vnější stěně, někdy pouze skrz otvory. Pokud dítě nemůže najít správnou odpověď, pomozte mu. Jakmile dítě našlo správné řešení, získá hvězdičku a položí si ji před sebe. Myška Mia se předá dalšímu dítěti, které je nyní na řadě.

- 1) *Kde žije zaneprázdněná včelka?*
- 2) *Jakou barvu má motýlek?*
- 3) *Kam jdou mravenci?*
- 4) *Kolik vajíček je v ptačím hnízdě nahoře na větvi stromu?*
- 5) *Jaké zvíře sedí a vyhřívá se na kameni?*
- 6) *Jaké ořechy rostou na stromech?*
- 7) *Jaké zvíře létá nad rybníkem?*
- 8) *Jaké ovoce roste na keřích?*
- 9) *Jaké houby se nesmí jíst?*
- 10) *Poznáš broučka, který se schovává v kořenech stromu?*
- 11) *O čem se zdá lišce, když spí zimním spánkem?*
- 12) *Kde je sova a jaký zvuk dělá?*

### **Konec hry**

Hra končí ve chvíli, kdy se nasbírání 5 hvězdiček. *Vedl sis dobře!*



*Samozřejmě můžete vymyslet i jiné úlohy.*

## Hra č. 2: Hra na schovávanou

Pozorovací hra na paměť!

*Myška Mia poznala v lese mnoho skvělých mládětek. Nyní si hrají na schovávanou mezi stromy. Ale pro Miu není snadné najít všechna zvířátka. Pomozte jí je hledat! Víte, kde se jaké zvířátko skrývá?*

## Před začátkem hry

Položte sestavený les na zem. Sedněte si s dětmi okolo lesa. Položte všechny dřevěné hvězdičky na oblohu tak, aby nezakrývaly žádný otvor. Nakonec položte dílky se zvířátky do kruhu okolo lesa, obrázky zvířátek směřují nahoru, a myšku položte na libovolný dílek.

## Průběh hry

Před začátkem hry se může každý hráč podívat do jakýchkoliv dvou otvorů. Každý se snaží zapamatovat si, kde je jaké zvířátko. Kdo z hráčů byl naposledy v lese začíná a posune myšku o jeden dílek se zvířátkem dopředu, ve směru hodinových ručiček.

**Zeptejte se dítěte: „Na jaké zvířátko se teď myška Mia dívá? Víš, kterým otvorem ho můžeš vidět?“**

Dítě pojmenuje zvířátko, které vidí na dílku. Nyní přemýšlí, jakým otvorem může zvířátko vidět. Vybere otvor, ve kterém si myslí že se zvířátko ukrývá a podívá se do něj.

**Je zvířátko, které hledáš, schované v tomto otvoru?**

*Výborně, dobrá práce!*

Ostatní děti se také mohou podívat a zkontrolovat to. Dítě si může vzít za odměnu hvězdičku z hvězdné oblohy.

**Ukrývá se v otvoru jiné zvířátko?**

*Jejda, to není správné místo.*

Dítě řekne nahlas, jaké zvířátko vidí. Každý se snaží zapamatovat si, které zvířátko se v tomto otvoru skrývá. Ale ostatní děti se nemohou otvorem podívat.

*Hra může být obtížnější, pokud dítě neřekne, jaké zvířátko právě vidělo v otvoru.*



Poté je na řadě další hráč ve směru hodinových ručiček a posune myšku na další dílek.

## Konec hry

Hra končí ve chvíli, kdy se z oblohy odstraní všechny hvězdy. Děti si nyní postaví hvězdičky, které získaly, jednu na druhou. Dítě s nejvyšším sloupečkem hvězdiček vítězí.

## Varianta na poznávání stop

Dílky se zvířátky položte stopami směrem nahoru.

Když se myška Mia posune dopředu, dítě nejprve hádá, které zvířátko se ukrývá za stopou, na druhé straně dílku. Poté může dítě hledat zvířátko v lese.



*Děti zpočátku nebudou vědět, jaké zvířátko se za jakou stopou skrývá, ale po čase se budou zlepšovat. Později je také možné nechat dítě hledat pouze pokud správně určilo zvířátko podle stopy. Toto je ale na začátku hodně obtížné.*

Milé děti a rodiče, na stránce [www.haba.de/Ersatzteile](http://www.haba.de/Ersatzteile) se můžete jednoduše informovat, zda je možné doručit chybějící dílek hry.