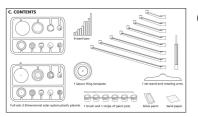
A. SICHERHEITSHINWEISE

- 1. Lies Dir bitte folgende Anweisungen gründlich durch, bevor Du beginnst.
- 2. Dieses Bastelset ist für Kinder ab 7 Jahren geeignet.
- 3. Wir empfehlen Dir, eine erwachsene Person um Hilfe und Aufsicht zu bitten.
- 4. Dieses Bastelset enthält kleine Teile und Kugeln, und bei Missbrauch besteht Erstickungsgefahr. Das Bastelset stets von Kindern unter 3 Jahren fernhalten.

B. ACHTUNG

- 1. Da das Bastelset aus vielen Teilen besteht, empfehlen wir die Teile nur aus dem Plastikrahmen zu entfernen, wenn diese gebraucht werden. Dadurch verhinderst Du, dass einzelne Teile verloren gehen.
- 2. Nimm die einzelnen Plastikteile vorsichtig aus dem Plastikrahmen. Du kannst die Abbruchstellen mittels einer Nagelschere und Schleifpapier glätten. Dadurch werden unebenen Kanten entfernt, und der Zusammenbau geht leichter von der Hand.
- 3. Stets auf einer festen, ebenen Arbeitsfläche arbeiten und den Bereich möglichst ordentlich und sauber halten.
- 4. Wenn Farbe auf Kleidungsstücke gelangt, diese sofort auswaschen. Getrocknete Farbe kann leichte Flecken auf Kleidungsstücken hinterlassen, selbst wenn diese gewaschen werden. Falls nötig, eine Schürze oder alte Arbeitskleidung tragen.
- 5. Dies ist nur ein wissenschaftlich inspiriertes Spielzeug. Um das Mobile korrekt ausbalancieren zu können, konnten die tatsächlichen Proportionen der Planetengrößen und Entfernungen in unserem Sonnensystem nicht berücksichtigt werden. Zum Beispiel: Bei einem Sonnendurchmesser von 3,6cm in diesem Tischmobile, würde Pluto nur 0,0005cm groß sein, und müsste sich ca. 150m vom Mittelpunkt entfernt befinden.



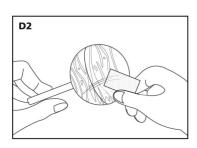
C. INHALT



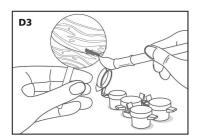


ANLEITUNG

D1. Verbinde die zusammengehörigen Hemisphären (Anmerkung: Für Saturn musst Du die Ringscheibe zwischen die Hemisphären einlegen.) Die Namen der Planeten sind auf dem Plastikrahmen aufgedruckt. In den Planetenhälften findest Du zudem Abkürzungen für die Planetennamen. Überprüfe die Abkürzungen mittels Abbildung D5. Sie befinden sich in Klammern neben den ausgeschriebenen Namen.



D2. Bevor Du mit dem Anmalen beginnst, solltest Du die Planetenoberflächen mittels des mitgelieferten Sandpapiers aufrauhen. Die Farben halten besser auf rauhen Oberflächen.



D3. Male die Planeten an, und beachte den Packungsaufdruck für weitere Ideen, oder beachten die Hinweise zum Anmalen der Planeten.

D4. Setze die Stahlstäbe in die entsprechenden Arme ein. (Anmerkung: Die Namen der Planeten sind in den einzelnen Armen eingraviert.)

Male nach Deiner Eigenen Fantasie an, oder beachte die Abbildungen auf der Verpackung. Für optimale Resultate solltest u mehr als eine Lage Farben auftragen; warte stets bis die erste Lage trocken ist, bevor Du die zweite Lage aufträgst. Es ist immer einfacher eine Dunkle Farbe auf einer helleren Untergrundfarbe aufzutragen, als umgekehrt. Du kannst ein paar Tropfen Spülmittel zu den Farben hinzumischen. Dadurch können die Farben leichter und gleichmäßiger auf der Oberfläche aufgetragen werden (besonders nützlich für Plastikoberflächen.) Beachte die Farbmischanleitung unten, um noch mehr Farben zu erhalten. (Einige der Anleitungspunkte können nicht auf Deinen Bastelsatz zutreffen, da die Farben möglicherweise nicht enthalten sind.) Grün = Gelb + Blau, Orange = Gelb + Rot, Violet = Blau + Rot, Braun + Rot + Gelb + etwas Schwarz, Rosa = Rot + Weiss, Himmelsblau = Bau + Weiss, Zitronengrün = Gelb + etwas Blau, Türkis = Blau + Weiss + etwas Gelb. Mische die Farben mit Weiss und Schwarz, um sie heller oder dunkler erscheinen zu lassen. Mische nicht zu viele Farben zusammen, da die resultierende Farbe dadurch unrein erscheint.

Selbstleuchtende Kontraste - Nachdem Du die Planeten in den regulären Farben angemalt hast, kannst Du einzelne Details mit der selbstleuchtenden Farbe hervorheben. Die so angemalten Details leuchten nun magisch im Dunkeln auf. Experimentiere damit die selbstleuchtende Farbe mit anderen Farben zu mischen. Dadurch entstehen selbstleuchtende Farben mit einem Farbstich. Vor dem Mischen oder Auftragen einer neuen Farbe stets den Farbpinsel auswaschen. Dafür eine kleine Tasse mit Wasser bereitstellen. Es ist auch gut, zum Mischen von Farben eine Farbpalette zu verwenden. Die Gefäßdeckel gut schließen, um die Farbe vor dem Austrocknen zu schützen. Wenn die Farbe trocken ist, löse sie mit ein paar Tropfen Wasser auf.



D5. Baue das Modell zusammen, indem Du der Abbildung folgst. Dein eigenes Modell unseres Sonnensystems ist nun fertig, und es leuchtet sogar im Dunkeln.

E. So bringst Du das Modell des Planetariums zum Leuchten... Setze das Mobile ca. 1 Minute dem Licht einer Zimmerlampe oder eine Taschenlampe aus. Schalte die Taschenlampe aus, und die Planeten leuchten magisch im Dunkeln auf! Lade die Planeten wenn nötig wieder auf, und Sie leuchten erneut einige Zeit. Der Spaß ist unbegrenzt wie Deine Vorstellungskraft.

FRAGEN & HINWEISE

Wir schätzen unsere Kunden, und Ihre Zufriedenheit mit diesem Produkt ist uns sehr wichtig. Falls es Hinweise und Fragen gibt, oder falls in diesem Satz Teile fehlen oder beschädigt sind, wenden Sie sich bitte an unsere Händler in Ihrem Land, deren Adressen auf der Packung aufgedruckt sind. Gern können Sie auch unser Marketing-Unterstützungsteam kontaktieren, entweder per E-Mail an: infodesk@4m-ind.com, Fax (852) 25911566 ,Tel. (852) 28936241, Website: www.4m-ind.com.