

# Spooky Boo !

## Card values

The value of the cards is shown on each card.

For example:



-1 point



0 point



5 points



15 points

## End of the game:

Whenever a player thinks they have 5 points or less, they say "Spooky Boo!" and the round ends.

All the players turn their cards face up and add up the value of their hand.

- If the player who said "Spooky Boo!" really does have 5 points or less: they get a result of zero and the other players add up their own points.
- If the player who said "Spooky Boo!" is wrong and has more than 5 points: they take 10 points as a penalty and the other players get a result of zero.

All of the cards are shuffled and the players start a new round.

At the end of 5 rounds, the player with the least points wins the game.



Alter: 8-99 Jahre



Anzahl der Spieler: 2 bis 4 Spieler



Inhalt: 54 Karten



Ziel des Spiels: als Erster nur noch einen Wert von 5 Punkten oder bei den eigenen Karten haben.



**Vorbereitung des Spiels:** Ein Spiel besteht aus 5 Runden. Am Anfang jeder Runde Karten mischen und an jeden Spieler 4 Karten verteilen. Die Spieler dürfen sich ihre Karten nicht ansehen. Die restlichen Karten bilden den Nachziehstapel und werden verdeckt in die Tischmitte gelegt. Jeder Spieler legt seine Karten in Form eines Quadrats (2 x 2) verdeckt vor sich ab. Dann schaut sich jeder die 2 Karten an, die vor ihm liegen, ohne sie den anderen zu zeigen und legt sie wieder verdeckt zurück.

## Spielverlauf:

Der jüngste Spieler beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der erste Spieler zieht eine Karte vom Nachziehstapel, die nur er allein sich ansieht. Er hat die Wahl zwischen 2 Optionen:

1. Karte offen ablegen.

Der Spieler darf die Aktion der Karte durchführen, bevor er sie weglegt (s. «Aktionen der Karten»).

2. Karte verdeckt und an die gewünschte Stelle im eigenen Quadrat legen. Die Karte, die durch diese neue Karte ersetzt wird, wird offen abgelegt.



Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Er kann:

1. Entweder die abgelegte Karte des vorherigen Spielers nehmen und in sein Quadrat legen, wobei er die Karte, die durch diese neue Karte ersetzt wird, offen ablegt.

2. Oder eine neue Karte ziehen und sich für eine der 2 oben genannten Optionen entscheiden.

Im Laufe des Spiels versuchen die Spieler, den Wert ihres Quadrates (Gesamtwert der vor ihnen ausgelegten Karten) zu reduzieren, indem sie ihre Karten durch neu gezogene und/oder mit anderen Spielern getauschte Karten ersetzen. Ziel ist es, 5 Punkte oder weniger zu erreichen.

### Aktionen der Karten



Der Spieler kann eine seiner Karten ansehen und sie danach wieder verdeckt auf ihren Platz legen.



Der Spieler kann eine seiner Karten mit einer Karte eines Mitspielers tauschen. Die Spieler dürfen sich die getauschten Karten nicht ansehen. Die Karten werden verdeckt in das jeweilige Quadrat gelegt.



Der Spieler kann eine Karte eines Mitspielers ansehen und sie danach wieder verdeckt auf ihren Platz legen.



Der Spieler kann eine Karte aus dem Quadrat eines Mitspielers ansehen und sie mit einer seiner Karten tauschen, wenn er möchte. Die getauschten Karten werden verdeckt in das jeweilige Quadrat gelegt.

### Wert der Karten

Der Wert der Karten ist auf jeder Karte angegeben.

Beispiel:



- 1 Punkt



0 Punkte



5 Punkte



15 Punkte

### Spielende:

Wenn ein Spieler denkt, 5 Punkte oder weniger zu haben, ruft er „Spooky Boo!“ und die Spielrunde geht zu Ende.

Alle Spieler decken ihre Karten auf und rechnen die Werte ihrer Karten zusammen.

- Wenn der Spieler, der „Spooky Boo!“ gerufen hat, tatsächlich 5 Punkte oder weniger besitzt, erhält er null Punkte und die anderen Spieler ihre Punktzahl.

- Wenn der Spieler, der „Spooky Boo!“ gerufen hat, sich geirrt hat und mehr als 5 Punkte besitzt, erhält er zehn Strafpunkte und die anderen Spieler null Punkte.

Alle Karten werden nun gemischt und eine neue Runde beginnt.

Nach 5 Spielrunden gewinnt der Spieler mit der niedrigsten Punktzahl.