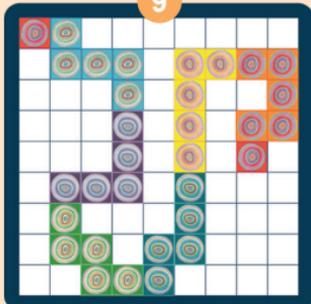
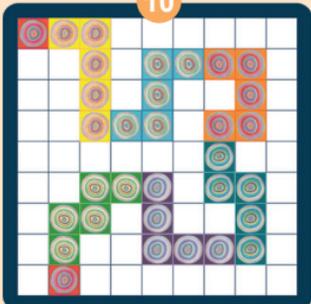


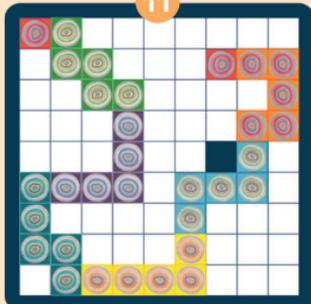
9



10



11



12



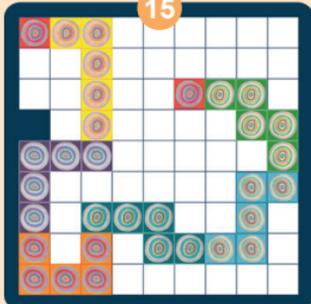
13



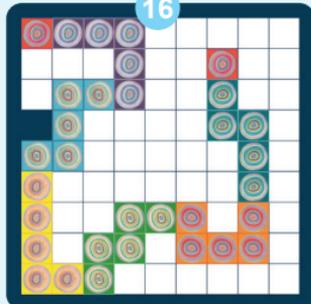
14



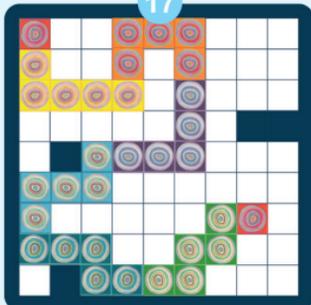
15



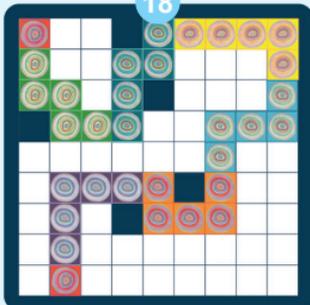
16



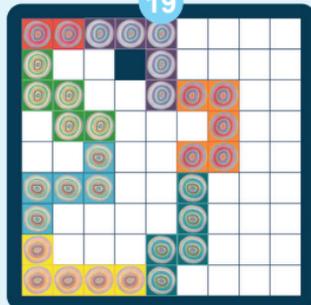
17



18



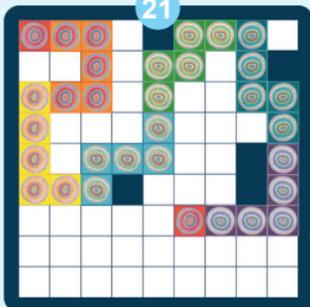
19



20



21



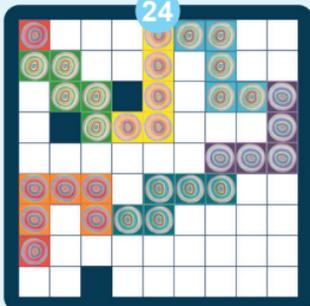
22



23



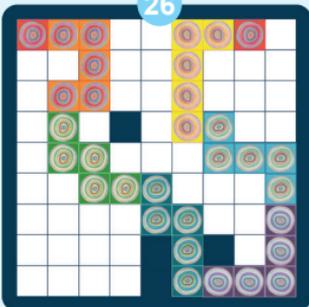
24



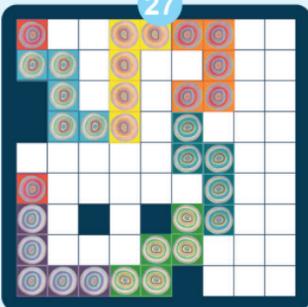
25



26



27



28



29



30



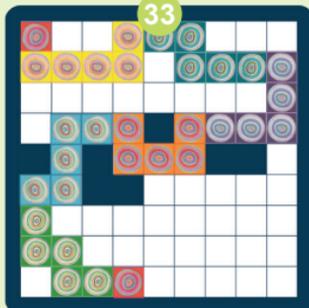
31



32



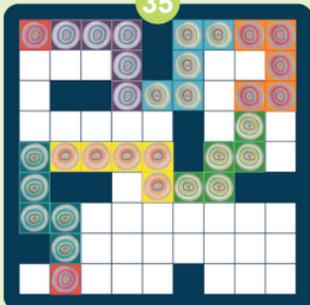
33



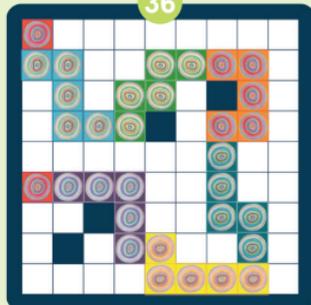
34



35



36



37



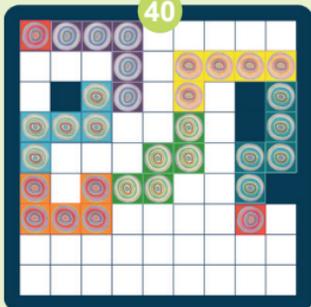
38



39



40





**Inhalt:** 6 Pentominos aus Holz, 40 Aufgaben (3 Niveaus mit ansteigendem Schwierigkeitsgrad).

★☆☆ Einfach    ★★☆☆ Mittel    ★★★★★ Schwierig

**Ziel des Spiels:** Aus allen Pentominos den Weg zusammenbauen.

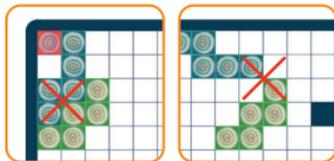
### Spielablauf:

Legt die 6 Pentominos auf den Tisch und platziert die Aufgabenkarten daneben. Deckt die oberste Aufgabenkarte auf und legt die auf der Karte vorgegebenen Teile auf der Karte ab.

Versucht, die restlichen Teile so zu platzieren, dass der Weg komplett ist.



- Jeder Weg beginnt mit einem Feld  und endet mit dem anderen Feld  (Start) (Ziel)
- Der Weg zwischen den Feldern  (Start und Ziel) muss durchgehend sein.
- Pentominos können in beliebiger Ausrichtung platziert werden (Vorder-/Rückseite).
- Pentominos können ausschließlich auf die weißen Felder platziert werden. Die blauen Felder sind Hindernisse.
- Jeder Pentomino darf jeden anderen Pentomino oder ein Ziel-/Startfeld nur mit einer Seite berühren.
- Pentominos dürfen andere Pentominos nicht mit einer Ecke berühren.



**Aufgaben von Sébastien Decad**

# SPOTISSIMO

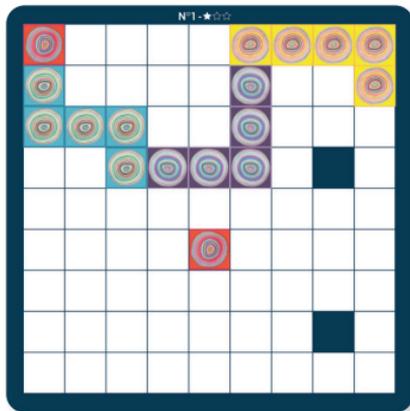


7 ans - years  
7 años - Jahre

7-99



# SPOTISSIMO



x20 

