

Ein Tastspiel.

Alter : Ab 3 Jahren

Anzahl der Spieler : 1 bis 4

Dauer : 10 Min.

Inhalt:

- 1 Drehscheibe mit 6 unterschiedlichen Materialien
- 18 Tierkarten mit ihrem Fell
- 1 Stoffbeutel

Ziel des Spieles:

Ertasten Sie in einem Beutel die von der Drehscheibe angegebenen Materialien

Spielvorbereitung:

Alle Tierkarten werden in einen Beutel gegeben.

Der jüngste Spieler dreht den Pfeil. Dieser bleibt bei einem Material stehen.

(Bleibt der Zeiger zwischen zwei Materialien stehen, wird erneut gedreht).

Der Spieler greift mit der Hand in den Beutel, um dort eine Karte zu ertasten, deren Material dem entspricht, das von der Drehscheibe angegeben wurde.

Wenn er denkt, es gefunden zu haben, nimmt er die Karte

heraus und zeigt sie den anderen Spielern:

- Die Karte entspricht dem gesuchten Material: er behält die Karte als gewonnenen Punkt. Der nächste Spieler ist an der Reihe.
- Die Karte entspricht nicht dem gesuchten Material: er legt die Karte in den Beutel zurück und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Anm.: Wenn für das angezeigte Material keine Karte mehr im

Beutel vorhanden ist, dreht der

Spieler erneut am Roulette,

bis er auf ein Feld kommt, für das noch Karten übrig sind.

Wer gewinnt?

Wenn der Beutel leer ist, gewinnt der Spieler, der die größte Anzahl Tierkarten besitzt.

Zwei Versionen für die Kleinsten:

1. Die Kinder nehmen nacheinander eine Karte aus dem Beutel und ordnen sie dann nach Kategorien.
2. Alle Karten werden aufgedeckt auf den Tisch gelegt. Der erste Spieler dreht am Roulette und nimmt dann eine Karte mit dem vom Roulette angezeigten Material vom Tisch.

