

# BATANIMO



3 – 6 Jahre



36 Karten



2-4 Spieler



**Ziel des Spiels:** alle Karten gewinnen.

Ein Kartenspiel für die Kleinsten.



**Spielregel:** Alle Karten werden verteilt. Jeder Spieler bildet aus seinen Karten einen Stapel, den er mit dem Bild nach unten vor sich hin legt. Die Spieler drehen gleichzeitig die oberste Karte ihres Stapels um. Wer die Karte mit dem größten Tier hat, bekommt die aufgedeckten Karten.

Es kann vorkommen, dass zwei Spieler Karten mit gleichgroßen Tieren aufdecken. In diesem Fall rufen sie „Streit“. Jeder von beiden legt dann auf seine Karte noch eine Karte, mit dem Bild nach unten. Darauf kommt eine weitere Karte, diesmal aufgedeckt. Derjenige, auf dessen letzter Karte das größte Tier ist, bekommt alle ausgespielten Karten.

Kinder, die noch nicht zählen können, können leicht erkennen, wer die ausgespielten Karten bekommt, indem sie die Größe der Tiere vergleichen.

**Ende des Spiels:** Ist einer der Spieler im Besitz aller Karten, hat er die Partie gewonnen.

