

little MIME



Alter: 2,5-5 Jahre



Inhalt: 30 Tierkarten



Ziel des Spiels: Helft den Tieren nach Hause zu finden, indem ihr ihre Mutter nachahmt.

Die kleinen Tiere haben sich verlaufen. Schnell, helfen wir ihnen, ihren Weg nach Hause zu finden!



Spielverlauf: 4 Tierkarten aufgedeckt auf den Tisch legen, um den die Spieler sitzen.

Erklärt den Kindern, dass sich diese Tiere verlaufen haben und dass wir ihnen helfen müssen, nach Hause zu finden. Dazu müssen wir sie durch Nachahmen ihrer Mutter anlocken.



Piep piep



Wau wau



Mäh mäh



Quack

Der erste Spieler beginnt. Er wählt geheim ein Tier auf dem Tisch aus und ahmt dessen Laute, Bewegungen oder beides nach.

Alle anderen Spieler versuchen, das nachgeahmte Tier zu erkennen.

Sobald ein Spieler glaubt, das Tier erraten zu haben, sagt er es laut (oder die Kleinsten zeigen mit dem Finger auf die entsprechende Karte):

- Ist es wirklich das nachgeahmte Tier, kann dieses zu seiner Mutter zurück. Die Karte wird vom Tisch genommen: Sie wurde gewonnen. Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe und wählt ein anderes Tier zum Nachahmen.

- Wenn es sich nicht um das nachgeahmte Tier handelt, bleibt die Karte liegen. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe. Dieser kann entweder das gleiche Tier nachahmen oder ein anderes wählen.

HINWEIS: Für die erste Runde wird empfohlen, einen Erwachsenen als Startspieler zu wählen.

Spielende:

Sobald alle 4 Tiere den Weg zu ihrer Mutter gefunden haben, ist die Spielrunde gewonnen!

Version für etwas ältere Kinder:

Das Spiel wird nicht mehr kooperativ gespielt: Der Spieler, der das Tier am schnellsten erkennt, gewinnt die Karte.