

Haba_305277 Maskované kočky

Paměťová dedukční karetní hra pro 2 – 4 hráče od 7 let.

Délka hry: 20 min.

Autor hry: Connor Reid

Ilustrace: HOMBRE

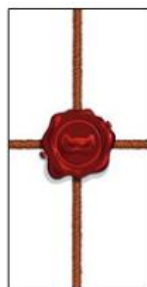
Redakce: Markus Singer

Vítejte na párty! Maskované kočky uspořádaly jedinečný maškarní bál – a vy jste na seznamu hostů! Pokuste se odmaskovat ostatní hráče dříve, než oni udělají totéž vám. Každá nová kočka, která vstoupí na taneční parket, vám poskytne další vodítka. Skrývá se za jednou z hnědých koček další hráč? Nebo se schovává za jednou z červených koček? ... Ne, jste si naprosto jisti – musí to být jedna z pruhovaných koček! Vítejte na plesu maskovaných koček!

Obsah hry



4 pozvánky



Zadní strana pozvánky



1 karta začínajícího hráče



4 vějíře (každý ze 2 částí)



16 masek ve žluté, červené, zelené a fialové barvě



19 karet vlastností



Karta vlastností (zadní strana)



40 karet s kočkami



Karta s kočkami (zadní strana)



4 informační karty

Sestavené vějíře se vejdou do krabice od hry. Nemusíte je po sestavení znovu rozebírat, abyste je mohli vrátit zpět do krabice.

Karty s kočkami

Před první hrou si společně prohlédněte karty s kočkami. Na každé kartě je zobrazená kočka se 3 až 4 vlastnostmi.

Pozvánka zobrazuje všechny vlastnosti, které kočka může mít.

Postoj



Skákající odvážlivec



Vzpínající se kráska



Sedící šéf



Líný povaleč

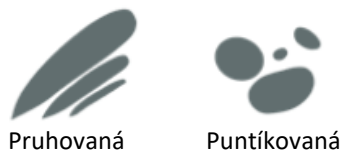


Hravá kočička

Barva srsti



Vzor srsti



Doplňky




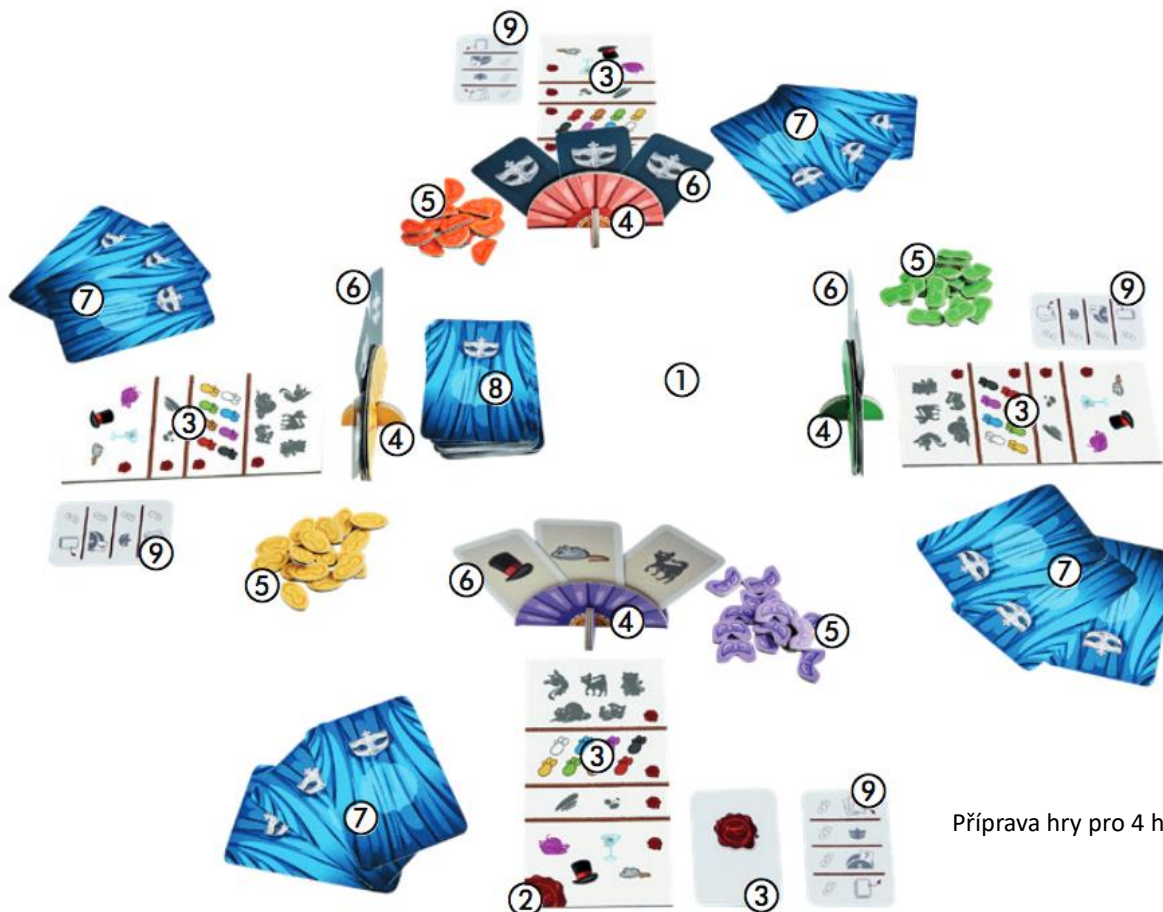
Jsou zde také kočky bez vzorů na srsti.

Jsou zde také kočky bez doplňků.

7 Červená pečeť označuje, kolik zde je karet s kočkami s každou vlastností.

Příprava na hru

1. Při přípravě hry ponechte dostatek volného místa uprostřed stolu. V průběhu hry totiž budou na taneční parket vstupovat další a další kočky.
2. Zamíchejte tolik pozvánek, kolik hráčů hraje hru. Ujistěte se, že součástí je pozvánka s pečetí začínajícího hráče. 
3. Každému hráči dejte náhodně vybranou pozvánku. Hráč, který má pečeť začínajícího hráče obdrží kartu začínajícího hráče a položí ji obrázkem nahoru před sebe.



Příprava hry pro 4 hráče

4. Každý hráč si vybere vějíř a položí si ho před sebe. Bude vám sloužit jako držák karet pro karty vlastností.
5. Každý hráč obdrží 16 dílků masky v barvě svého vějíře.
6. Zamíchejte karty vlastností a rozdejte každému 3 karty, obrázkem dolů. To jsou 3 vlastnosti vaší kočky. Opatrně vložte tyto karty do svého vějíře tak, by směřovaly obrázkem k vám. Ujistěte se, že vaše karty nevidí ostatní hráči.
Když se na začátku hry rozdají karty s vlastnostmi, můžete obdržet více vlastností stejné kategorie. Nikdy jste neviděli dvoubarevnou kočku? Určitě viděli! Vaše kočka je pruhovaná a zároveň puntíkováná? Bláznivé, ale ne nemožné!
7. Zamíchejte karty s kočkami a rozdejte každému hráči 3 karty s obrázky směřujícími dolů. Každý hráč si vezme tyto karty do ruky, aniž by je ostatní hráči viděli.
8. Ze zbylých karet koček vytvořte balíček a položte ho obrázky dolů na stůl tak, aby na něj všichni hráči dosáhli.
9. Každý hráč obdrží informační kartu. Na té je krátký přehled různých fází tahu.
10. Zbylý herní materiál vložte do krabice (nevyužité vějíře, masky apod.).

Průběh hry

Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná začínající hráč. Jakmile všichni hráči dokončili svůj tah, začíná nové kolo hry.

Jeden tah se skládá ze 4 fází:

1. Hra kartou s kočkou
2. Odhalení masek
3. Hádání vlastnosti (volitelné)
4. Dobrání karty

1. Hra kartou s kočkou

Vyberte si jednu kartu s kočkou z karet ve vaší ruce a položte ji obrázkem nahoru doprostřed stolu.



2. Odhalení masky

Všichni hráči (včetně hráče, který odložil kartu) si zkontrolují, zda se alespoň jedna vlastnost kočky na odložené kartě shoduje s jednou z jeho karet vlastností. Pokud ano, hráč položí jednu ze svých masek ze své zásoby na kartu s kočkou.

Důležité:

- I když se shoduje více vlastností na kartě kočky s vašimi vlastnostmi, můžete **položit na kartu s kočkou pouze jednu masku**.
- Masky pokládejte na vrchní část karty, tak aby kočka byla stále viditelná.



3. Hádání vlastnosti (1x) (volitelné)

Můžete se rozhodnout, že tuto fázi vašeho tahu přeskočíte. Pokud chcete, můžete se pokusit hádat **jednu** kartu vlastností **jednoho** z hráčů. Vyberte si jednoho spoluhráče a tipněte si jednu vlastnost, kterou si myslíte že má ve svém vějíři. Dotazovaný hráč musí pravdivě odpovědět.

- Pokud si tipnete **správně**, vlastnost se považuje za odhalenou. Dotazovaný hráč musí odstranit kartu s odhalenou vlastností ze svého vějíře a položit ji obrázkem nahoru před sebe tak, aby ji všichni viděli. Protože jste tipovali správně, obdržíte jednu masku od dotazovaného hráče z jeho zásoby jako odměnu.

Důležité: Během fáze odhalení masky musí hráči nadále odkládat dílky masky na karty s kočkou za každou svou odhalenou vlastnost.



- Pokud jste tipovali špatně, musíte dát dotazovanému hráči jednu ze svých masek ze své zásoby.

Všechny masky, které obdržíte od ostatních hráčů, nechávejte položené před sebou tak, aby byly vidět, ale oddělené od svých zásob.

4. Dobrání karty

Vytáhněte si novou kartu s kočkou z balíčku a přidejte ji k ostatním kartám ve vaší ruce. Nyní váš tah končí a na řadě je další hráč.

Důležité: Všechny karty s kočkami, se kterými se již hrálo a odložené dílky masek zůstávají viditelné uprostřed stolu po celou dobu hry.



Konec hry

Konec hry nastane ve chvíli, kdy budou odhaleny všechny 3 vlastnosti jednoho z hráčů.

Hra stále pokračuje, dokud neskončí aktuální kolo hry, aby měl každý hráč stejný počet tahů. Během tohoto posledního tahu však mohou zbývající hráči **pouze hádat vlastnost**.

Nehraje se s žádnými dalšími kartami s kočkami, neodkládají se žádné masky a nedobírají se karty.

Součet bodů

Nyní si každý hráč spočítá své body.

- Za každou získanou masku **soupeře** získáváte jeden bod.
- Za každou ještě **neodhalenou** vlastnost získáváte jeden bod.



Příklad: Kathrin získala 5 bodů: 4 odhalené masky a 1 neodhalenou vlastnost.

Hráč s nejvíce body vítězí. V případě že je výsledek nerozhodný, vítězí hráč s nejvíce neodhalenými kartami vlastností. Pokud je i tak výsledek nerozhodný, oba tito hráči vítězí.

Ve výjimečném případě, kdy hráči dojdou dílky s maskami, hra okamžitě končí a poté se sčítají body jako obvykle.