



FOTOSYNTÉZA™



Autor: Hjalmar Hach
Ilustrácie: Sabrina Míramon

Úvod

V malom, ale úrodnom lese súperí niekoľko rôznych druhov stromov o svoje miesto pod slnkom a o rozšírenie svojich semienok. Ako každý strom rastie, jeho listy zachycujú slnečné lúče, zbierajú tak body svetla a vrhajú tieň na okolité menšie stromy. Keď strom dosiahne konca svojho životného cyklu, hráč za neho získa body podľa úrodnosti miesta, na ktorom vyrástol.

HRA OBSAHUJE

- 32 malých stromov (8 od každého druhu)
- 24 žetónov semienok (6 od každého druhu)
- 24 žetónov s víťaznými bodmi (VB)
- 16 stredných stromov (4 od každého druhu)
- 8 veľkých stromov (2 od každého druhu)
- 4 dosky hráčov
- 4 malé slnečné žetóny
- 4 žetóny počítadlá kôl
- 1 pravidlá
- 1 herný plán
- 1 slnečný kotúč
- 1 žetón prvého hráča



CIEĽ HRY

Vhodne použite svoje body svetla a prejdite so svojimi stromami ich celým životným cyklom, od malých semienok až po celkom vyrastené stromy. Za to získajte body podľa úrodnosti miesta, v ktorom váš strom vyrástol.

PRÍPRAVA HRY

- A** Herný plán umiestnite na stred stola.
- B** Každý hráč si vezme 1 dosku hráča, 1 malý slnečný žetón, 6 žetónov semienok a 14 stromov: 8 malých, 4 stredné a 2 veľké (zodpovedajúce odrode stromov na vašej doske hráča).
- C** Žetóny víťaznými bodmi (VB) rozdeľte do 4 hromádok (podľa ich odtieňa zelenej a počtu listov) v zostupnom poradí tak, že najvyššie body sú vždy na vrchu každej hromádky.
- D** Na každú dosku hráča na zodpovedajúce voľné miesto umiestnite 4 žetóny semienok, 4 malé stromy, 3 stredné stromy a 2 veľké stromy. Malý slnečný žetón položte na stupnicu na doske hráčov na „0“.
- E** Zostávajúce 2 žetóny semienok, 4 malé stromy a 1 stredný strom umiestnite vedľa dosky hráča; toto sú semienka a stromy, ktoré má každý hráč dostupné na začiatku hry.
- F** Žetón prvého hráča si pred seba umiestni najmladší hráč (bude začínajúcim hráčom).

- G** Hráči postupne umiestnia 1 zo svojich dostupných malých stromov na vonkajší okraj herného plánu (pôda s 1 listom). Potom znovu postupne a rovnakým spôsobom umiestnia ešte druhý malý strom.
- H** Nakoniec umiestnite slnečný kotúč na symbol slnka na hernom pláne (uistite sa, že máte dost priestoru okolo herného plánu, aby sa slnko mohlo voľne pohybovať na všetkých 6 pozíciách – rohoch). Pre prehľad počtu kôl, umiestnite zostupne 1., 2. a 3. žetón počítadlá kôl do jednej hromádky vedľa herného plánu. Pokiaľ nehrajete pokročilú verziu, dajte 4. počítadlo späť do krabice.

Hra pre 2 hráčov: 3 najtmavšie zelené žetóny s VB, ktoré majú na sebe 4 listy nechajte v krabici, nebudete ich používať. Ak by ste mali zobrať žetóny VB za stromy vyrastené v strede na mieste so 4 listami, vezmite si namiesto toho žetóny z hromádky s 3 listami.



Príklad prípravy hry pre 4 hráčov.

PRIEBEH HRY

V tejto hre je hlavným cieľom čo najviac maximalizovať rast svojich stromov počas doby, kedy slnko trikrát „obehne“ herný plán. Zakaždým, keď sa slnko zastaví na rohovej pozícii, odohrá sa jedno kolo. Každé kolo má dve fázy:

1. **Fáza fotosyntézy** (zbieranie bodov svetla)
2. **Fáza životného cyklu** (hranie akcií vďaka použitiu bodov svetla)

I. FÁZA FOTOSYNTÉZY

Hráč so žetónom prvého hráča pohne slnečným kotúčom v smere hodinových ručičiek na ďalšiu rohovú pozíciu šesťhranného herného plánu. Body svetla sa následne počítajú podľa novej polohy slnka. (Poznámka: slnko sa v prvom kole hry neposúva.) Hráči získajú body svetla za každý strom, ktorý nie je v tieni iného stromu (pozri nižšie). Stromy vrhajú tieň na iné stromy vrátane stromov rovnakej odrody. Strom, ktorý stojí v tieni iného stromu, získa body svetla iba vtedy, ak je vyšší než strom, ktorý na neho vrhá tieň. Hráči si pridávajú body svetla pohybom malého slnečného žetónu na stupnici na svojich doskách hráčov.

Body svetla sa v každom kole pripočítajú a sú hodnotené nasledovne:

- ♦ Malý strom získa 1 bod.
- ♦ Stredný strom získa 2 body.
- ♦ Veľký strom získa 3 body.

Žetóny semienok nezískajú žiadne body.

Veľkosť tieňov:

Každý strom vrhá tieň smerom od slnka:

- ♦ Malé stromy vrhajú tieň s veľkosťou 1 políčka.
- ♦ Stredné stromy vrhajú tieň s veľkosťou 2 políček.
- ♦ Veľké stromy vrhajú tieň s veľkosťou 3 políček.

V tomto prípade oranžové stromy získajú 4 body svetla, modré stromy získajú 4 body svetla, zelené stromy získajú 1 bod svetla a žltý strom získa 1 bod svetla.



2. FÁZA ŽIVOTNÉHO CYKLU

Hneď ako majú všetci hráči spočítané a zaznamenané body svetla, pokračuje kolo v smere hodinových ručičiek začínajúc hráčom so žetónom prvého hráča. Hráč na ťahu môže ľubovoľne utrátiť svoje body svetla za akýkoľvek počet akcií (môže vykonať aj viac akcií rovnakého typu).

Počas svojho ťahu však hráč nemôže vykonávať viac ako jednu akciu na rovnakom mieste na hernom pláne.

TYPY AKCIÍ

NAKUPOVANIE: Hráči môžu použiť svoje body svetla na nakúpenie semienok alebo stromov akejkoľvek veľkosti zo svojej dosky hráča. Čísla vedľa nich zodpovedajú ich hodnote v bodoch svetla. Musia však nakupovať vždy odspodu v danom stĺpci (od najmenšej hodnoty k najvyššej). Hneď ako si hráč kúpi všetko, čo chce a odpočíta danú hodnotu v bodoch svetla, presunie nakúpené kusy vedľa svojej dosky hráča medzi dostupné stromy/semienka.



POZNÁMKA: Na konci prípravy hry sú dostupné 2 semienka, 2 malé stromy a 1 stredný strom. Tieto kusy môžete kedykoľvek zasadiť, bez toho aby ste za ne platili počas akcie nakupovania. Akékoľvek iné semienka a stromy, ktoré si hráč praje použiť zo svojej dosky, musí najskôr nakúpiť za body svetla a umiestniť ich do dostupnej oblasti.

SADENIE SEMIENOK: Hráči môžu zasadiť semienka okolo jedného alebo viacerých svojich stromov. Za každé zasadenie semienka musia zaplatiť jeden bod svetla. Dostupné semienko môže byť vysadené vo vzdialenosti, ktorá je určená veľkosťou stromu, z ktorého pochádza. Semienko môže byť zasadené v ľubovoľnom smere:

- ♦ 1 políčko od malého stromu.
- ♦ Až 2 políčka od stredného stromu.
- ♦ Až 3 políčka od veľkého stromu.

K zasadeniu semienka dochádza z políčka, kde je strom, z ktorého pochádza. Počas jedného ťahu nemôže hráč vykonať viac ako jednu akciu na tom istom políčku herného plánu. Nemôže teda počas jedného kola zasadiť viac semienok pochádzajúcich z jedného stromu. Nemôže ani nechať vyrásť strom a ihneď (v tom istom ťahu) z neho zasadiť semienko.



RAST STROMOV:

Semienko alebo strom môžu byť nahradené iba stromom, ktorý má nasledujúcu veľkosť.

- ♦ Rast malého stromu zo semienka stojí 1 bod svetla.
- ♦ Rast stredného stromu z malého stojí 2 body svetla.
- ♦ Rast veľkého stromu zo stredného stojí 3 body svetla.



K rastu stromov môžu hráči použiť iba dostupné stromy, ktoré mali buď na začiatku hry alebo si ich v predchádzajúcich akciách kúpili. Stromy a semienka, ktoré rastú, sú nahradené väčšími dostupnými stromami a sú umiestnené späť na dosku hráča. Hráči ich umiestňujú podľa veľkosti na príslušné voľné miesta, čo najvyššie v danom stĺpci. Pokiaľ na doske hráča nie je voľné zodpovedajúce miesto, strom alebo semienko je natrvalo vyradené z hry a vrátené do krabice.



ZBIERANIE BODOV: Hráči sa môžu rozhodnúť zbierať žetóny VB tak, že ukončia životný cyklus svojich veľkých stromov. Na to potrebujú 4 body svetla a veľký strom.

- ♦ Veľký strom sa odstráni z herného plánu a umiestni na najvyššom bode na doske hráča.
- ♦ Hráč si potom vezme žetón VB, ktorý je na vrchu hromádky zodpovedajúcej typu pôdy, kde veľký strom vyrástol.
- ♦ Pokiaľ v príslušnej hromádke už nie sú žiadne žetóny, hráč si vezme horný žetón z hromádky s nižším počtom lístkov. (Príklad: Hráč si vezme žetón z hromádky s 1 lístkom, pokiaľ je hromádka s 2 lístami preč.)



KONIEC KOLA

Potom, čo všetci hráči odohrajú svoj ťah, odovzdá prvý hráč žetón prvého hráča ďalšiemu hráčovi v smere hodinových ručičiek. Tento hráč pohne slnečným kotúčom na ďalšiu pozíciu a opäť začína fáza fotosyntézy. Keď slnko obehne raz okolo celého herného plánu, odoberte horný žetón počítadla kôl z jeho hromádky a vráťte ho do krabice.

KONIEC HRY

Hra končí, keď slnečný kotúč obehne trikrát okolo herného plánu a žetóny počítadla kôl sú všetky odobrané. Hráči si spočítajú víťazné body (VB) na svojich žetónoch. Za každé 3 neutratené body svetla si pridajú 1 VB (0–2 body svetla nezískajú žiadny VB). Hráč s najviac VB vyhráva hru. V prípade zhodného výsledku je víťazom hráč, ktorý má na svojej doske hráča viac semienok a stromov. Pokiaľ je stále remíza, vyhrávajú všetci hráči v zhode.

POKROČILÝ VARIANT HRY

Hneď ako hráči zvládnu základné pravidlá hry, môžu vyskúšať jej náročnejší variant spočívajúci v tom, že sa rozhodnú použiť jedno alebo obe z nasledujúcich pravidiel:

- ♦ Pridajte štvrtý žetón počítadla kôl, ktorý hre pridá ďalšie obehnutie slnka okolo herného plánu.
- ♦ Hráči nemôžu zasadiť semienko alebo nechať vyrásť strom v tieni iného stromu.



© 2017 Blue Orange. Photosynthesis and Blue Orange are trademarks of Blue Orange. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

Distribútor:
Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz
Made in China

