



FOTOSYNTÉZA™



Autor: Hjalmar Hach
Ilustrace: Sabrina Míramon

Úvod

V malém, ale úrodném lese několik různých druhů stromů soupeří o své místo pod sluncem a o rozšíření svých semínek. Jak každý strom roste, jeho listy zachycují sluneční paprsky, sbírají tak body světla a vrhají stín na okolní menší stromy. Když strom dosáhne konce svého životního cyklu, hráč za něj získá body podle úrodnosti místa, ve kterém vyrostl.

HRA OBSAHUJE

- 32 malých stromů (8 od každého druhu)
- 24 žetonů semínek (6 od každého druhu)
- 24 žetonů s vítěznými body (VB)
- 16 středních stromů (4 od každého druhu)
- 8 velkých stromů (2 od každého druhu)
- 4 desky hráčů
- 4 malé sluneční žetony
- 4 žetony počítadla kol
- 1 pravidla
- 1 herní plán
- 1 sluneční kotouč
- 1 žeton prvního hráče



CÍL HRY

Vhodně použijte své body světla a projděte se svými stromy jejich celým životním cyklem, od malých semínek až po plně vzrostlé stromy. Za to získáte body podle úrodnosti místa, ve kterém váš strom vyrostl.

PŘÍPRAVA HRY

- A** Herní plán umístěte do středu stolu.
- B** Každý hráč si vezme 1 desku hráče, 1 malý sluneční žeton, 6 žetonů semínek a 14 stromů: 8 malých, 4 střední a 2 velké (odpovídajících odrůd stromů na vaší desce hráče).
- C** Žetony s vítěznými body (VB) rozdělte do 4 hromádek (podle jejich odstínu zelené a počtu listů) v sestupném pořadí tak, že nejvyšší body jsou vždy na vrchu každé hromádky.
- D** Na každou desku hráče na odpovídající volné místo umístěte 4 žetony semínek, 4 malé stromy, 3 střední stromy a 2 velké stromy. Malý sluneční žeton položte na stupnici na desce hráčů na „0“.
- E** Zbývající 2 žetony semínek, 4 malé stromy a 1 střední strom umístěte vedle desky hráče; toto jsou semínka a stromy, které má každý hráč dostupné na začátku hry.
- F** Žeton prvního hráče si před sebe umístí nejmladší hráč (bude začínajícím hráčem).

- G** Hráči postupně umístí 1 ze svých dostupných malých stromů na vnější okraj herního plánu (půda s 1 listem). Poté znovu postupně a stejným způsobem umístí ještě druhý malý strom.
- H** Nakonec umístěte sluneční kotouč na symbol slunce na herním plánu (ujistěte se, že máte dost prostoru kolem herního plánu, aby se slunce mohlo volně pohybovat na všech 6 pozic – rohů). Pro přehled počtu kol, umístěte sestupně 1., 2. a 3. žeton počítadla kol do jedné hromádky vedle herního plánu. Pokud nehrajete pokročilou verzi, dejte 4. počítadlo zpět do krabice.

Hra pro 2 hráče: 3 nejtmaší zelené žetony s VB, které mají na sobě 4 listy nechte v krabici, nebudete je používat. Když byste měli sebrat žetony VB za stromy vyrostlé ve středu na místě se 4 listy, vezměte si místo toho žetony z hromádky se 3 listy.



Příklad přípravy hry pro 4 hráče.

PRŮBĚH HRY

V této hře je hlavním cílem co nejvíce maximalizovat růst svých stromů během doby, kdy slunce třikrát „oběhne“ herní plán. Pokaždé když se slunce zastaví na rohové pozici, odehraje se jedno kolo. Každé kolo má dvě fáze:

1. **Fáze fotosyntézy** (sbírání bodů světla)
2. **Fáze životního cyklu** (hraní akcí díky použití bodů světla)

I. FÁZE FOTOSYNTÉZY

Hráč s žetonem prvního hráče pohne slunečním kotoučem ve směru hodinových ručiček na další rohovou pozici šestihybného herního plánu. Body světla se následně počítají podle nové polohy slunce. (Poznámka: slunce se neposouvá v prvním kole hry.) Hráči získají body světla za každý strom, který není ve stínu jiného stromu (viz níže). Stromy vrhají stíny na jiné stromy včetně stromů stejné odrůdy. Strom, který stojí ve stínu jiného stromu, získá body světla pouze, pokud je vyšší než strom, který na něj vrhá stín. Hráči si přidávají body světla pohybem malého slunečního žetonu na stupnici na svých deskách hráčů.

Body světla se každé kolo přičítají a jsou hodnoceny následovně:

- ♦ Malý strom získá 1 bod.
- ♦ Střední strom získá 2 body.
- ♦ Velký strom získá 3 body.

Žetony semínek nezískají žádné body.

Velikost stínů:

Každý strom vrhá stín směrem od slunce:

- ♦ Malé stromy vrhají stín o velikosti 1 políčko.
- ♦ Střední stromy vrhají stín o velikosti 2 políček.
- ♦ Velké stromy vrhají stín o velikosti 3 políček.

V tomto příkladu oranžové stromy získají 4 body světla, modré stromy získají 4 body světla, zelené stromy získají 1 bod světla a žlutý strom získá 1 bod světla.



2. FÁZE ŽIVOTNÍHO CYKLU

Jakmile mají všichni hráči spočítány a zaznamenány body světla, kolo pokračuje ve směru hodinových ručiček počínaje hráčem s žetonem prvního hráče. Hráč na tahu může libovolně utratit své body světla za jakýkoli počet akcí (může provést i více akcí stejného typu).

Během svého tahu však hráč nemůže provádět více než jednu akci na stejném místě na herním plánu.

TYPY AKCÍ

NAKUPOVÁNÍ: Hráči mohou použít své body světla k nakoupení semínek nebo stromů jakékoli velikosti ze své desky hráče. Čísla vedle nich odpovídají jejich hodnotě v bodech světla. Musí však nakupovat vždy odspodu v daném sloupci (od nejmenší hodnoty k nejvyšší). Jakmile si hráč koupí vše, co chce a odečte danou hodnotu v bodech světla, přesune nakoupené kusy vedle své desky hráče mezi dostupné stromy/semínka.

POZNÁMKA: Na konci přípravy hry jsou dostupné 2 semínka, 2 malé stromy a 1 střední strom. Tyto kusy můžete kdykoli zasadit, aniž byste za ně platili během akce nakupování. Jakákoli jiná semínka a stromy, které si hráč přeje použít ze své desky, musí nejdříve nakoupit za body světla a umístit je do dostupné oblasti.

SÁZENÍ SEMÍNEK: Hráči mohou zasadit semínka kolem jednoho nebo více svých stromů. Za každé zasazené semínko musí zaplatit jeden bod světla. Dostupné semínko může být vysazeno ve vzdálenosti, která je určena velikostí stromu, z něhož pochází. Semínko může být zasazeno v libovolném směru:

- ♦ 1 políčko od malého stromu.
- ♦ Až 2 políčka od středního stromu.
- ♦ Až 3 políčka od velkého stromu.

K zasazení semínka dochází z políčka, kde je strom, z něhož pochází. Během jednoho tahu nemůže hráč vykonat více než jednu akci na tomtéž políčku herního plánu. Nemůže tedy během jednoho kola zasadit více semínek pocházejících z jednoho stromu. Nemůže ani nechat vyrůst strom a ihned (v tomtéž tahu) z něj zasadit semínko.

RŮST STROMŮ:

Semínko nebo strom mohou být nahrazeny pouze stromem, který je následující velikosti.

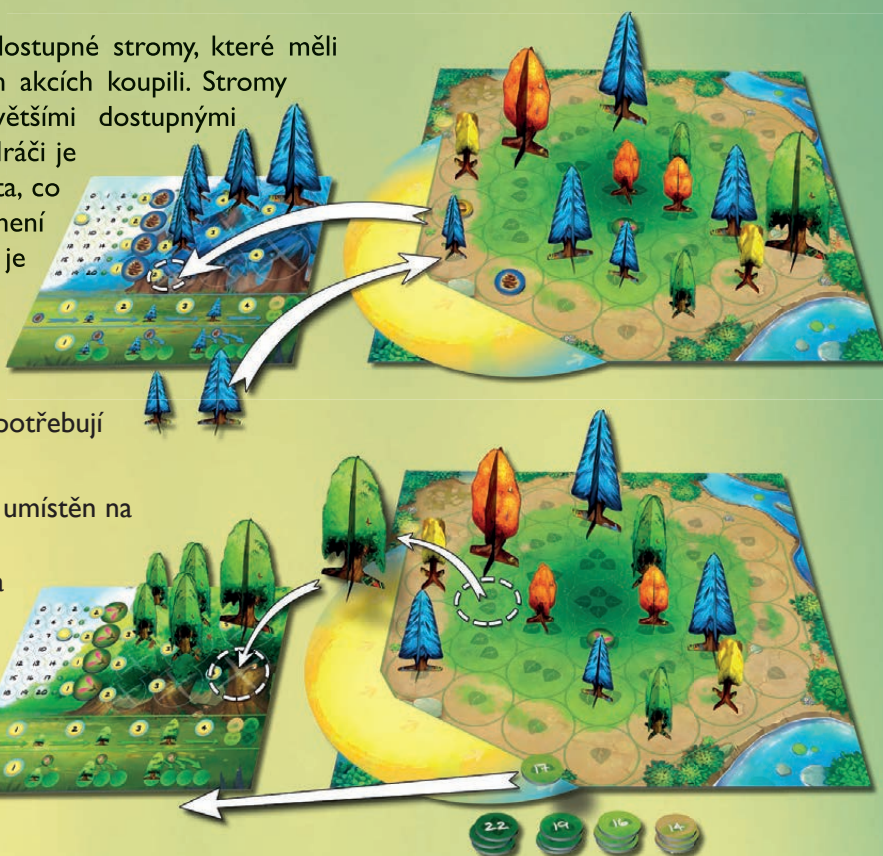
- ♦ Růst malého stromu ze semínka stojí 1 bod světla.
- ♦ Růst středního stromu z malého stojí 2 body světla.
- ♦ Růst velkého stromu ze středního stojí 3 body světla.



K růstu stromů mohou hráči použít pouze dostupné stromy, které měli buď na začátku hry, nebo si je v předchozích akcích koupili. Stromy a semínka, která rostou, jsou nahrazeny většími dostupnými stromy a jsou umístěny zpět na desku hráče. Hráči je umísťují podle velikosti na příslušná volná místa, co nejvýše v daném sloupci. Pokud na desce hráče není volné odpovídající místo, strom nebo semínko je natrvalo vyřazeno ze hry a vráceno do krabice.

SBÍRÁNÍ BODŮ: Hráči se mohou rozhodnout pro sbírání žetonů VB ukončením životního cyklu svých velkých stromů. K tomu potřebují 4 body světla a velký strom.

- ♦ Velký strom je odstraněn z herního plánu a umístěn na nejvyšší volné místo na desce hráče.
- ♦ Hráč si poté vezme žeton VB, který je na vrchu hromádky odpovídající typu půdy, kde velký strom vyrostl.
- ♦ Pokud v příslušné hromádce již nejsou žádné žetony, hráč si vezme horní žeton z hromádky s nižším počtem lístků. (Příklad: Hráč si vezme žeton z hromádky s 1 listem, pokud je hromádka se 2 listy pryč.)



KONEC KOLA

Poté, co všichni hráči odehrají svůj tah, je žeton prvního hráče předán dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček. Tento hráč pohne slunečním kotoučem na další pozici a opět začíná fáze fotosyntézy. Když slunce oběhne jednou kolem celého herního plánu, odeberte horní žeton počítadla kol z jeho hromádky a vraťte jej do krabice.

KONEC HRY

Hra končí, když sluneční kotouč oběhne třikrát dokola kolem herního plánu a žetony počítadla kol jsou všechny odebrány. Hráči si spočítají vítězné body (VB) na svých žetonech. Za každé 3 neutracené body světla si přidají 1 VB (0–2 body světla nezískají žádný VB). Hráč s nejvíce VB vyhrává hru. V případě shodného výsledku je vítězem hráč, který má na své desce hráče více semínek a stromů. Pokud je stále remíza, vyhrávají všichni hráči ve shodě.

POKROČILÁ VARIANTA HRY

Jakmile hráči zvládnou základní pravidla hry, mohou vyzkoušet její náročnější variantu tím, že se rozhodnou použít jedno nebo obě z následujících pravidel:

- ♦ Přidejte čtvrtý žeton počítadla kol, který hře přidá další oběhnutí slunce kolem herního plánu.
- ♦ Hráči nemohou zasadit semínko nebo nechat vyrůst strom ve stínu jiného stromu.



© 2017 Blue Orange. Photosynthesis and Blue Orange are trademarks of Blue Orange. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

Distributor:
Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz
Made in China

