

Magnetická námořní bitva

(D)05270)



5+ let



2 hráči



2 magnetické tabule, 2 sady 5 lodí, 22 modrých žetonů,
18 červených žetonů, 16 vzorových karet a 2 dřevěné stojany.



10 minut



Cíl hry: Jako první potopit soupeřovy lodě.



Průběh hry

Každý hráč si před sebe položí magnetickou tabuli a vybere si vzorovou kartu, ukazující rozmístění lodí, které soupeř musí odhalit. Červené a modré žetony a lodě zůstávají v krabici. Každý hráč při svém tahu pokládá otázky. Začíná mladší hráč.

Hráč A se zeptá hráče B na políčko na tabuli, např. «*modrá/velryba*»

Hráč B se podívá do své karty a odpoví

– *Samá voda...*

Hráč A položí modrý žeton do políčka *modrá/velryba* a tím předá slovo hráči B.

...nebo hráč B odpoví

– *Zásah...* Hráč A položí červený žeton do políčka *modrá/velryba* a znovu se ptá na souřadnice políček.

...a když odpoví

– *Zásah, potopeno...* Hráč A položí loď na jedno nebo několik políček, která zrovna byla potopena a znovu se ptá na souřadnice.

Kdo vyhrál?

První z hráčů, kdo potopí soupeři všech 5 lodí.