

# Cestička se zvířátky

(D)08550



2,5–5 let



2–4 hráči



15 žetonů se zvířátky, 6 dílů cestičky (na každé je 5 značek), 4 figurky zvířátek, barevná kostka (1 strana s včelkou, jedna strana s kytičkou, čtyři barevné strany)



10 minut



Vyhrává ten, komu se jako prvnímu podaří nashromáždit tři žetony.



## Pravidla hry

Sestavte cestičku ze všech dílů. Poslední díl v řadě je ten, který je zakončen značkou v podobě čtyřbarevné kytičky. Každý hráč si vezme jedno zvířátko a připraví ho před začátek cesty.



Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná nejmladší hráč – hodí kostkou.

- Padne mu barevná strana: hráč vezme figurku svého zvířete a postaví ji na nejbližší značku v barvě, která padla na kostce. Pokud je značka již obsazená, postupuje hráč na nejbližší volnou značku barvy, která padla na kostce.
- Padne mu kytička: hráč si vezme figurku zvířátka a postaví ji na nejbližší značku téže barvy, na které nyní stojí.

– Padne mu včelka: hráč si vezme svou figurku a vrátí ji zpět na předchozí značku v téže barvě, na které stojí.

Hráč, který se jako první dostane na čtyřbarevnou značku na konci cestičky, získává 1 žeton.

**Příklad:** Hráč stojí na žluté značce. Hodí kostku a padne mu včelka. Hráč musí vzít své zvířátko a vrátit se s ním na žlutou značku předcházející značce, na které stojí.

**Poznámka:** Pokud na kostce padne včelka nebo kytičky a hráč nemůže posunout zvířátko (protože je buď ještě před cestičkou nebo protože se nemůže jít zpět na značku v téže barvě, na které stojí), v tomto kole hráč stojí.

