

# Albi

Distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a. s.  
Thámová 13, 186 00 Praha 8  
Infolinka: +420 737 221 010  
[www.albi.cz](http://www.albi.cz) • [www.kvido.cz](http://www.kvido.cz)



© Learning Resources, Inc.  
[www.LearningResources.com](http://www.LearningResources.com)  
Originální název hry: I sea 10!™

## Rybárení pro experty – všechny početní operace

- Pokud vás již sčítání a odčítání nudí, zapojte násobení a dělení a zvolte si nějaké větší číslo, které budete lovit, např. 20, 30 nebo 50.
- Pro získání správného výsledku sestavujte z číslic i celá čísla. Např.: Vidíte sestavíte z nich čísla 19, 22, 59 a 2 a poté vypočítáte  $(19 + 22 + 59) : 2 = 50$ . Stačí zakřičet: „Lovím 50!“ a žetony jsou vaše.

## Pokročilé rybárení – sčítání i odčítání

- Když děti umí i odčítat, přidejte odčítání. Kombinujte tedy žetony tak, abyste pomocí sčítání a odčítání získali výsledek 10. Např.:  $7 + 8 - 5$ .



- Pokud hráve zvládáte sčítat a odčítat do 10, navýšte si váš cíl na 20 a lovejte kombinace čísel, které dají výsledek 20. Např.:  $5 + 6 + 8 + 3 - 2$ .



# ULOV 10!

## HRAVÉ POČÍTÁNÍ

### Hra obsahuje:

- 90 žetonů s čísly 1 až 9 (10 žetonů od každého čísla) a 10 žetonů se žralokem
- Pravidla hry

## PRAVIDLA HRY

### Základní rybaření – sčítání do 10

- Umístěte všechny žetony z krabičky na stůl tak, aby na ně všichni dosáhli. Žetony musí být otočené číselnou stranou dolů.
- Začínající hráč otočí jeden žeton číslem nahoru a nechá ho ležet na stole. Stejně postupují i další hráči a všichni si otočené žetony pečlivě prohlédnou.
- Když někdo spatří, že může ze dvou nebo více žetonů vytvořit součet „10“



(např. 4 + 6, nebo 3 + 5 + 2),



vykřikne: „Lovím deset!“  
a tyto žetony si vezme k sobě.

- Aby se snadněji poznal vítěz hry, tvořte si před sebou komínky těchto ulovených desítek.
- Pokud dva nebo více hráčů zvolá: „Lovím deset!“ ve stejnou dobu, bere si žetony ten, který je schopen jako první říci, ze kterých žetonů součet vytvořil. Pokud i to řeknou hráči ve stejnou chvíli, dají se žetony zpátky do krabičky.



- Pozor! Když otočíte žeton se žralokem, sní vám všechny vaše ulovené rybičky, které máte před sebou. Žeton se žralokem i všechny ulovené žetony musíte vrátit zpátky do krabičky.
- Pokračujte v otáčení žetonů a chytání desítek do té doby, než otočíte všechny žetony a nemůžete ulovit žádnou další desítku.
- Nakonec si spočítejte počet ulovených desítek (komínků před vámi). Hráč, který chytil nejvíce desítek, vyhrává!

